



Turneringsindbydelse
side 3 - 5

Spørg Ekspertterne
side 5

Klubside
side 6

DM for hold 94/95
Tilmelding og
Regler
side 8 - 14

(Gen)opleve finalen
fra Nordic Open 94
side 15 - 26

Reportage fra
Pokalturneringen
side 27

Butikken
side 28 - 29

Takepoint, Hvad Er
Det?
side 30 - 33

Gammon-vejviser
side 34 - 35

Top 100 i Danmark
side 37

Årets Spiller
side 38 - 39

GAMMON

August 1994 - Nr. 39

Kan man ønske sig mere?

Om de danske VM-triumfer og Peter Jes Thomsens topplacering på verdensranglisten.



tv. Peter Jes Thomsen - Formand: André Folfo Fontana Foto: Harald Johanni

For 2. år i træk skabte Danmark sensation til VM i Monte Carlo. Den danske verdensmester fra 1993, **Peter Jes Thomsen**, var før mesterskaberne nr. 1 på verdensranglisten med et internationalt ratingtal på 1821 (svarende til 1321 på den danske). Denne 1. plads har han bevaret, dog med den lille ændring, at han har sat verdensrekord. Ikke kun med ratingtallet der nu er på omkring 1860. Han har også sat international match rekord med 41 vundne matches og kun 15 tabte. Samtidig præsterede han det næsten umulige, nemlig at komme i finalen for andet år i træk. Peter tabte 17-25 i finalen mod **Frank Frigo** (USA). Inden han nåede dertil havde han vundet 6 matches inklusive en semi-finale match mod ...*(forts. side 2)*

GAMMON

ISSN 0904-8944 copyright.

Udgivet af:
Dansk Backgammon Forbund
Gersonsvej 25,
DK-2900 Hellerup

☎ 39 40 06 07
Fax. 39 40 01 44
Giro: 2 91 92 65

Hovedbestyrelsen:

Formand: Erik Gravgaard ☎ 39 40 06 07
Næstfmd.: Christian Schou ☎ 42 88 12 33
Kasserer: Chris Ternel ☎ 31 62 54 71
Sekretær: Lars Raft ☎ 35 26 24 26
Niels Haarbo ☎ 45 88 60 35
Peter Svinding ☎ 66 14 07 12
Jens Neregaard ☎ 31 17 09 14

Ansvarshavende redaktør: Chris Ternel

COPYRIGHT: Ethvert eftertryk af denne udgivelse må kun ske med udtrykkelig tilladelse.

Medlemskab: kr. 150,- (1.08.-31.12.94)
Under 16 år: kr. 75,- (1.08.-31.12.94)
Abonnement alene: kr. 105,- - " -

Indmeldelse kan ske ved indbetaling på forbundets girokonto. Oplys venligst om navn, adresse, tlf.nr. og fødselsdato.

Deadline for indlevering af materiale til GAMMON:

Bladudgivelse	Deadline	Oplag
Nr. 39 Medio Aug. 94	31/07/94	1.600
Nr. 40 Ultimo Sep. 94	15/09/94	
Nr. 41 Primo Nov. 94	15/10/94	
Nr. 42 Medio Dec. 94	30/11/94	
Nr. 43 Primo Jan. 95	15/12/94	
Nr. 44 Ultimo Feb. 95	31/01/95	
Nr. 45 Ultimo Apr. 95	31/03/95	
Nr. 46 Medio Juni 95	31/05/95	
Nr. 47 Medio Juni 94	31/05/95	

(forts. fra forside)... dobbelt-verdensmesteren, **Bill Robertie**. Yderligere fandt han vej til kvartfinalen i \$1.000 Super Jackpot. Det samme gjorde sig gældende for **Benjamin Lund**, **Alan Herskind** (Carlsberg Cup mester) og **Navidi** (repræsentant for Prime BG klub). Desværre rullede terningerne ikke til danskernes fordel, så i stedet for en semifinale bestående udelukkende af danske spillere blev det til én helt uden dansk deltagelse.

Efter ovenstående beretning er det nærliggende at tro, at danskerne var færdige med at brilliere. Men nej! **Claus Vallø** nåede til semi-finalen i 1. consolation i Mester-rækken og det samme gjorde **Morten Holm** bare i 2. consolation. **Anders Christiansen** kunne også tage hjem med en pokal (hvilket han iøvrigt plejer at gøre) idet han spillede sig frem til en semi-finaleplads i 2. consolation i Mellemrækken. Hans kæreste, **Annette Wenkens**, bragte ligeledes "pynt" med hjem til stjerne for hendes semi-finaleplads i begynderrækken (hovedturneringen), hvilket iøvrigt også udløste en pokal for bedst placerede kvindelige spiller i den række. Endelig tog Monte Carlo Cup-vinderen, **Steen Mikkelsen**, sig af 1. præmien i Last Chance - også begynder-rækken.

At danskerne er gode til trofæer blev yderligere manifesteret ved, at **Gitte Dalgaard** vandt opvarmningsturneringen. Selveste formand **Gravgaard** modtog en pokal for at være sig selv - Backgammon er en sport for gentlemen - og **Claus Vallø** fik pokalen for at være rejst længst for at deltage (der er også lidt langt fra Kina til Monte Carlo!).

Alt ialt endnu et succesrigt år for Danmark. Med 25 deltagere og 10 pokaler er vi nu på højde med de store backgammonnationer Tyskland og USA. Godt gået Danmark - og specielt godt gået af **Peter Jes Thomsen**.

Frederiksberg Gammon Klub og Dansk Backgammon Forbund

indbyder til

Frederiksberg Open 1994

27. - 28. august



	Entré	Reg.
A-række	300,- kr.	50,- kr.
B-række	100,- kr.	50,- kr.

Sen tilmelding kl. 10.30-11.30 d. 27/8. Ekstragebyr 50,-

Turneringen starter kl. 12.00 begge dage.
Jacpots fra kl. 16 lørdag og hele søndag.

Turneringen afholdes i Frederiksberg Gammon Klubs lokaler på H.C. Ørstedsvvej 19B, Frederiksberg. Der vil være en deltagerbegrænsning på 70 deltagere. Derfor tilrådes det, at du tilmelder dig på forhånd.

I **B-rækken** spilles der efter Monrad-cup systemet, så alle er garanteret 7 kampe. Der spilles 6 runder om lørdagen, og de 16 bedst placerede går videre til finalerunden om søndagen. De øvrige deltagere i consolation. Der spilles til 7 points om lørdagen.

A-rækken vil blive afviklet efter et system, der endnu ikke har været prøvet herhjemme, Eliminationssystemet. Det er i starten som Monrad-cup, men spillere der har tabt 3 kampe deltager ikke i rundelægningen, da de er elimineret fra turneringen. De spillere der får flest points i kvalifikationsrunden om lørdagen får evt. byes om søndagen. Øvrige regler i tilfælde af ligestilling vil være offentliggjort på spillestedet inden turneringens start. I kvalifikationsrunden spilles der max. 6 runder. Der spilles til 9 points om lørdagen.

Forhåndstilmelding sker ved at indbetale indskud og registrering senest den 12/8 til:

giro nr 237-2517, eller check.
Frederiksberg Gammon Klub v/Gert Sørensen
Meklenborggade 2, 4.tv., 2300 Kbh S.
Info: ☎ 31 95 46 01

For at deltage i turneringen skal man være medlem af Dansk Backgammon Forbund.
Turneringsleder: **Asger Kring**.

Prime Backgammon Klub
og
Dansk Backgammon Forbund
indbyder til

DM i konsultation Doubles



3. - 4. september 1994

afholdes på

Rosenvængets Allé 31

København Ø

Tlf. 35 26 15 87

	Entré	Pr. Par	Reg.
Doublerække	600,- kr.		100,- kr.

Program:

Lørdag d. 3. sep 1994

kl. 11-12.00 Registrering.
kl. 12.15 Start 1. runde
ca. kl. 23.00 Slut

Søndag d. 4. sep 1994

kl. 12.00 Start 7. runde
Ca. kl. 22.00 Præmieoverrækkelse

Turneringen bliver afholdt efter Monrad-systemet, d.v.s. at alle par er garanteret 11 kampe.

Præmiefordeling: 35%, 30%, 20%, 10% og 5% til spurtpræmierne.

Regler for konsultation: Hvert par må indbyrdes konferere når de ønsker det. De to spillere må frit vælge, hvem der rykker og hvem der sidder "stand-by". Dog må man ikke bytte roller midt i et parti. Den spiller der rykker er også den spiller der slår m/ terningerne.

Prime Backgammon Klub
og
Dansk Backgammon Forbund
indbyder til
DM i LYN
Backgammon
(max. 80 spillere)



17. - 18. september 1994

afholdes på

Rosenvængets Allé 31
København Ø

	Entre	Reg.
Lynrække	300,- kr.	100,- kr.

Program:

Lørdag d. 17. sep. 1994

kl. 12-13.00 Registrering.

kl. 13.15 Start 1. runde

Derefter R2-14.00; R3-14.45; R3-15.30;
R4-16.15; R5-17.00; R6-17.45; R7-18.30;
Pause 19.00-20.00; R9-20.00; R10-20.45
R11-21.30

Søndag d. 18. sep. 1994

kl. 13.15 Start 12. runde

Derefter R13-14.00; R14-14.45; R15-15.30;
R16-16.15; R17-17.00; R18-17.45;
R19-18.30; R20-19.15

Ca. kl. 20.15 Præmieoverrækkelse

Turneringen bliver afholdt efter Monrad-systemet, d.v.s. at alle er garanteret 20 kampe á 7 point. I alle kampe vil der blive brugt skakure, hvor hver spiller vil have max. 20 minutter pr. match

Århus Backgammon Klub
og
Dansk Backgammon Forbund
indbyder til
De Åbne Jydske
Mesterskaber
1.- 2. oktober 1994



afholdes på

Bridgelokalerne, Vangårdscentret,

(krydset af Vestre Ringgade og Paludan Müllersv.)

Århus

Turneringsformat: Cup'n consolation

Priser:	Entre	Reg.
Mesterække	500,- kr.	50,- kr.
Mellemrække	200,- kr.	50,- kr.
Begynderrække	50,- kr.	50,- kr.

Program:

Lørdag d. 1. oktober 1994

kl. 12.00-13.45 Sen registrering.

Ekstragebyr kr. 50,-

kl. 14.00 Turn. start i alle rækker

Søndag d. 1. oktober 1994

Turn. forts.

Deltagere: max. 128 fordelt med 64 i mesterrk. og 32 i mellem og begynderk.

Jackpots: spilles begge dage.

Vilkår: DBGF's Turneringsregler og Procedure-anvisninger gælder.

Tilmelding: Indbetaling af hele beløbet til klubbens kasserer Bjarne M. Andersen, Lærkevej 6, 8240 Risskov giro 4 96 90 49 eller på dagen.

Overnatning: Ring til Steen Ladelund på tlf. 86 16 32 64, som vil prøve at arrangere privat overnatning.

Turneringsleder: Bjarne M. Andersen

Fyns Backgammon Union
og
Dansk Backgammon Forbund
indbyder til
De åbne
Fynsmesterskaber



15. - 16. oktober

afholdes i

Bridge Unionens lokaler
Middelfartvej 9-11, Odense C

Turneringsformat: Monrad-Cup-systemet, d.v.s. at alle er garanteret 7 kampe.

Priser:	Entre	Reg.
Mesterrække	500,- kr.	50,- kr.
Mellemrække	200,- kr.	50,- kr.
Begynderrække	gratis	50,- kr.

Program: Lørdag d. 15. oktober 1994

kl. 11.00-12.30 Sen registrering -

Ekstragebyr, kr. 50,-

kl. 10.00-11.30 Gratis instruktion for begyndere

kl. 12.45 1. runde i alle rækker

Søndag d. 16. oktober 1994

kl. 11.00 Start kvartfinaler og consolation i alle rækker

ca. kl. 19.00 Præmieoverrækkelse

Vilkår: DBGF's Turneringsregler og Procedure-anvisninger gælder.

Tilmelding: Kan ske på 3 måder. Ved at betale hele beløbet, på giro nr. 6 48 43 44, Fyns Backgammon Union, senest d. 4. oktober 1994, eller pr. check til Ole Knudsen, Kroglundsvej 332, 5220 Odense SØ, senest d. 4. oktober 1994, eller ved registrering på første turneringsdag fra kl. 11.00-12.30.

Overnatning: Odense Vandrehjem: 125,- kr. incl. morgenmad, Ø66 13 04 25. **Hotel Domir:** 360,-kr./enkelt, 448,- kr./dobbelt, 1 5 2 , - k r . ekstra opredning, incl. morgenmad, TV, bad og tlf: Ø66 12 14 27. **Hotel Ansgar:** 330,-kr./enkelt, 510,-kr./dob. incl. morgenmad og bad: Ø66 11 96 93. For "spejderne" er der mulighed for at medbringe sovepose og overnatte på spillestedet. Bestil værelse i god tid!

Rejsende med tog:

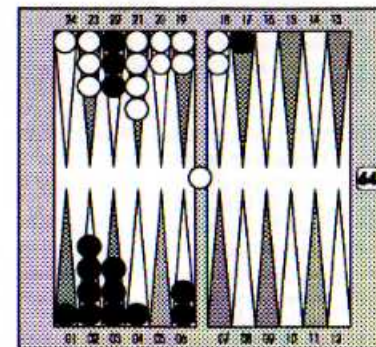
Kbh. H. afg.: 08.55 - Odense ank.: 11.34

Århus afg.: 10.26 - Odense ank.: 12.07

SPØRG
EKSPERTERNE

Af Torkil Espenhain

"Ole Knudsen #3547 vil gerne høre eksperternes mening om hvordan sort skal rykke en 3'er."



Svar: Sort's største vinderchance ligger i at få Hvid til at danse længe nok til, at Sort kan få sprunget sine brikker over Hvids blokade og bragt dem hjem. Til dette formål er et 4-punktsbord langt bedre end et 3-punktsbord. Den eneste grund til, at Sort skulle spille 17/14 er, at han herved måske kunne bruge en af de „halvdøde“ brikker på 2- og 3-punktet til at dække 1-punkts-slottet og samtidig dække brikken på 4-punktet og få et 5-punktsbord. At dette skulle lykkes, uden at Hvid ville være i stand til at komme ind fra baren og eventuelt hitte Sort, er meget urealistisk. Sort taber også langt flere Gammons ved at bevare de to blots i hjemlandet. 4/1 er oplagt!

P.S. Vi må gå ud fra, at der ikke bliver spillet med Jacoby-reglen.

Spørgsmål sendes til: DBGF, "Spørg eksperterne", Gersonsvej 25, 2900 Hellerup.

TURNERINGER - Danmark

- Aug. 25 **Tilmeldingsfrist DM for Hold 94/95**
Nye hold (dvs. hold som har hverken deltaget i DM for hold 93/94 eller Pokal Hold Turnering 94), kan rekvirere tilmeldingsblanket hos DBGF.
DBGF ☎ +45 39 40 06 07
- Aug. 27-28 **Frederiksberg Open**, H.C. Ørstedvej 19B, Frb. Frb. Gammon Klub
☎ 31 95 46 01
Års-point 10/Elim: A-rk.350/Monrad-cup: B-rk.150
- Sep. 3-4 **DM-Konsultation Doubles**, Prime BG Klub, Rosenvængets Allé 31, Kbh. Ø.
Prime BG Klub ☎ 35 26 15 87
Års-point 10/Monrad/A-rk.700
- Sep. 15 **DM for Hold 94/95**. 1. spillerunde i alle divisioner.
DBGF ☎ 39 40 06 07
Års-point 20/Div./Elite-div.2000, alle div.400
- Sep. 17-18 **DM Lyn Backgammon**, Prime BG Klub, Rosenvængets Allé 31, Kbh. Ø.
Prime BG Klub ☎ 35 26 15 87
Års-point 10/Monrad/A-rk.400
- Okt. 1-2 **Åbne Jydske Mesterskaber**, Århus
Århus BG Klub ☎ 86 16 32 64
Års-point 20/Cup/A-rk.550, B-rk.250, C-rk.100
- Okt. 15-16 **Åbne Fynsmesterskaber**, Bridge Unionens lokaler, Middelfartvej 9-11, Odense
Fyns Backgammon Union ☎ 66 14 07 12
Års-point 20/Mon-cup/A-rk.550, B-rk.250, C-rk.50
- Okt. 21 **Tilmeldingsfrist - Masters Individual**
DBGF ☎ 39 40 06 07
- Nov. 13-19 **Masters Individual** - 1. runde i alle regioner.
DBGF ☎ 39 40 06 07
Års-point 30/Cup/A-rk.550
- Nov. 19-20 **DM Kvalifikation** (Øst for Storebælt),
DBGF ☎ 39 40 06 07
Års-point 30/Monrad/Kval.-rk.150
- Nov. 19-20 **DM Kvalifikation** (Vest for Storebælt), Århus,
DBGF ☎ 39 40 06 07, Århus BG Klub ☎ 86 16 32 64
Års-point 30/Monrad/Kval.-rk.150
- Nov. 26-27 **DM 1994 og DM for u.21**
DBGF ☎ 39 40 06 07
Års-point 30/Cup/Final-rk.150/Monrad/u.21-rk.20
- Jan. 7-8/95 **DM-Mixed Doubles**, Prime BG Klub, Rosenvængets Allé 31, Kbh. Ø.
Prime BG Klub ☎ 35 26 15 87
Års-point 10/Monrad/A-rk.400
- Apr. 14-17 **Nordie "Wide" Open**, Scandinavia Hotel & Casino, København
DBGF ☎ 39 40 06 07
Års-point 30/Cup/A-rk.3800, B-rk.1000, C350, D50

TURNERINGER - Udland

- Aug. 27-28 Studio Anne Carlton Trophy Cup, George Hotel, Solihull, England
☎ +44 522 53 68 36
- Sep. 1-4 4. Mitteleuropa Tournament, Casino Park, Nova Gorica, Slovenia.
☎ +39 2 4801 9343
- Sep. 5-11 World Cup IV & U.S. Open, Harvey's Addison Hotel, Addison, Texas, USA
☎ +1 301 299 8264
- Sep. 15-18 International Austrian Open, Hotel Schloss Seefeld, Pörschach, Ostrig
☎ 08341 12825
- Sep. 17-18 2nd Irish Open, Sachs Hotel, Dublin, Irland
☎ +353 1 6603777
- Sep. 29-Okt. 3 German Open, Sportpark Hotel, Halle, Tyskland.
☎ +49 521 64314
- Sep. 30-Okt. 2 Towpath Inn Tournament, Towpath Inn, Turin, New York, USA
☎ +1 716 442 8221
- Okt. 5-9 4. Illinois State Championship & America Cup, Woodfield Hilton, IL, USA
☎ +1 708 945 7801
- Okt. 7-9 Nation's Capital Fall Championships, Promenade, Bethesda, Maryland, USA
☎ +1 301 530 0603
- Okt. 13-16 Grand Prix du Casino de Biarritz, Biarritz Hotel du Palais, Frankrig.
☎ +33 1 41 050259
- Okt. 15-16 Sandy Osborne Memorial Trophy, George Hotel, Solihull, England
☎ +44 522 536 836
- Okt. 20-23 4. Rio de Janeiro Open, Hotel Rio, Rio, Brasil
☎ +55 21 2676033
- Okt. 24-28 3. South American World Cup & 15. South American Tour., Hotel Regente, Buenos Aires, Argentina
☎ +54 1 7947000
- Okt. 28-30 2. Malmø Open, Sheraton Hotel, Malmø, Sverige
☎ +46 40 30 03 40 or ☎ +45 39 40 06 07 (Denmark)
- Nov. 3-6 Swedish Open 1994, Foresta Hotel, lidingö Island, Stockholm, Sverige.
☎ +46 8 765 2700
Svenska BG. For.) ☎ +46 8 652 4099/46 8 304510
- Nov. 10-13 NRW Championship 1994, Hotel Antana, Kaarst (Düsseldorf), Tyskland
☎ +49 2151 501 359
- Nov. 11-13 NY/NJ BG CO-OP Bib Apple Series, Oritani Hotel, Hackensack, NJ, USA.
☎ +1 201 833 2915
- Nov. 17-20 2. Israeli Open, Moriah plaza Hotel, Tel-Aviv, Israel
Info: Abraham Eitan, 36/6 Zirelson St., Tel-Aviv, Israel.
Fax: +972 35467087
- Nov. 18-20 Swiss Open, Hotel Nova Park, Zürich, Schweiz
☎ +41 1 381 3117
- Nov. 30-1. Kenyan Open, Malindi, Kenya. Adked \$20,000
Dec. 4 Info: Abraham Eitan, 36/6 Zirelson St., Tel-Aviv, Israel.
Fax: +972 35467087
- Dec. 3-4 Autumn Gran Prix, Embassy Suites Hotel, La Jolla, CA., USA.
☎ +1 619 294 2007

Klubside

Frederiksberg Gammon Klub.

Klubben har netop overstået sin første sæson, og i finalen om det første klub-mesterskab vandt **Niels Smedegaard** over **Jack Nicolai Petersen**. **Jack** havde kvalificeret sig til finalen som vinder af klubbens Efterårsturnering, som blev afviklet i klubbens første halvseson, mens **Niels** vandt den tilsvarende turnering i 2. halvdel. Klubben har holdt sommerferie i Juli måned, og den 8. august startede den nye sæson med en kick-off turnering.

Klubbens hovedaktivitet i efteråret bliver en løbende turnering, hvor man spiller en lang kamp hver klubaften. Spillerne er inddelt i grupper, og alle møder hinanden i hver gruppe. Denne turnering starter den 5/9 med sidste tilmeldingsfrist d. 29/8. Klubben spiller hver mandag aften på H.C. Ørstedvej 19B, og kontingentet er kr. 100 pr. halvseson, dog kr. 50 for unge under 25. Husk at henvende dig inden Efterårs-turneringen går igang. Yderligere information om klubben kan indhentes på tlf. 39 69 03 63 hos klubbens sekretær, **Steen Ørnvig**.

Frederiksberg Gammon Klub står iøvrigt som arrangør af Frederiksberg Open i weekenden 27-28 august (se invitationen på side 3). Alle sejl er sat til for at gøre det til en god turnering, og det er under alle om-stændigheder en god lejlighed til at snuse til klubbens atmosfære, idet turneringen foregår i klubbens daglige lokaler. Klubben har desuden et klubblad, „Blitz“, som ikke-medlemmer kan abonnere på for kr. 120 pr år. (6 numre). Der er allerede nu indtil flere oversøiske abonnenter, bla. i USA, England og Århus! I hvert nummer af bladet er der ca. 4 klubsider, en quiz, samt 2-3 artikler om selve spillet. Et eksempel på en artikel der har været bragt i bladet kan du finde på sider 30 - 34.

MVH - Asger Kring (Formand)

I april kvartal har **Prime Backgammon Klub**, Rosenvængets Alle 31. kld., 2100 Kbh. Ø. afviklet en mammut Monte Carlo eller Bust Cup (512 pladser med re-entry), med entré fra kr. 25,- og helt op til kr. 400,-.

Turneringen blev afviklet i løbet af 11 spilleaftener og alle klubbens 81 medlemmer deltog. Finalen fandt sted tirsdag d. 21/6, og her blev der spillet en 13 point match om rejsen, kost og logi, samt entré i begynderrekken til VM '94. Der var kun den ene præmie. Til gengæld havde den en værdi af kr.13.000,-, og blev vundet af **Navldi** (top-spiller fra Prime I holdet i 93/94) som slog en af Prime I's nye 94/95 holdspillere **Enrik Sorel**.

Prime BG Klub stiller op med 4 hold i DM for Hold 94/95. Der er stadig få ledige pladser på 3 af holdene til evt. nye medlemmer.

Fra efteråret vil der blive indført et natteravn-gebyr for de spillere, som bliver i lokalerne og spiller efter kl. 3.00. Gebyret er på kr. 50,- pr. time og skal forudbetales. D.v.s. er man 10 spillere tilbage i lokalet, koster det hver person kr. 5,- pr. påbegyndt time.

Prime åbner igen tirsdag d. 6. september, hvor vi starter med et efterårsturnering med **kr.1.000,- added, kun for medlemmer**. Billige priser på øl/vand/mad. Medlemskab af Prime BG Klub for resten af året, er kr. 90,-.

MVH - Chris Ternel (Formand)

BGC Fæstningen Fredericia er en klub med kun ét år på bagen, men i rivende udvikling. Således afholder vi forårs-cup, efterårs-cup, klub-mesterskab samt hvert efterår Fæstnings-cup, som er en åben turnering for alle. Vi var med i pokalturneringen for hold '94 og alle café-mestrene her fra byen (Carlsberg Backgammon Cup) var medlemmer af klubben. Endvidere tilmelder vi et hold til 1. division Vest i DM for hold 1994/95. Så det er ikke kun østpå, det sner!

*Steen Lessels (DBGFnr. 6588)
Formand BGC Fæstningen*

Spar mellem 15 og 25 % på dine forsikringer

Dansk Backgammonforbund har forhandlet en aftale igennem med Kgl. Brand, der sikrer at medlemmerne kan få store medlemsfordele når de tegner forsikringer. Ring i dag til:

Kgl. Brand (Roskilde) 42 35 33 33

Officiel tilmelding til DM for Hold 94/95

Holdets navn (evt. tidl. navn): _____
Evt. division 93/94: _____
Hjemmebanens navn: _____
Hjemmebaneadresse: _____
Postnr. og By: _____
Tlf. nr.: _____
Evt. associerede hold: _____

DBgF nr., Navn og Evt. Tlf. nr.

Kaptajn + Tlf. nr.: _____
Adresse: _____
Post nr. og By: _____
Spiller 2 + Tlf. nr.: _____
Spiller 3 + Tlf. nr.: _____
Spiller 4 + Tlf. nr.: _____
Spiller 5 + Tlf. nr.: _____
Spiller 6 + Tlf. nr.: _____
Spiller 7 + Tlf. nr.: _____
Spiller 8 + Tlf. nr.: _____

Husk! Mindst 4 spillere pr. hold. Max. 8 spillere pr. hold

Tilmelding pr. hold: Elitedivision kr. 2.000,- () Alle andre divisioner kr. 400,- ()
Oprykker ()

Enkelt spiller: Jeg ønsker at DBgF finder et hold til mig kr. 150,- ()

Rettighedsaftale: Vedlagt ()

Vedlagt check () Betalt på DBgF's postgiro 2 91 92 65 ()

Holdkaptajnen skal sende den udfyldte kupon til:

DBgF, Mrk. Holdturnering, Gersonsvej 25, 2900 Hellerup.

så den er os i hænde **SENEST** torsdag den 25. august 1994

Holdturneringen er kun for DBgF-medlemmer, som ikke er i restance med kontingent. Denne kupon skal også bruges af spillere som ønsker at deltage i holdturneringen, og som gerne vil have at DBgF finder et hold til dem.

Dansk Backgammon Forbunds Holdturnering 94/95

REGLER

1. Spilleform

Turneringen afholdes som en alle-mod-alle turnering for 4-mandshold (max. 8 spillere inkl. 4 reserver). Alle holdene møder hinanden på ude- og hjemmebane, dog gælder i Elitedivisionen særlige forhold. Alle kampe bliver spillet som enkeltmandskampe til 17 points. I samme spillerunde må hver spiller ikke spille mere end en kamp for sit hold.

Såfremt et hold kun stiller med tre spillere, er den fjerde kamp at betragte som tabt ved udeblivelse. Stiller et hold med kun 2 spillere dømmes modstanderholdet som vinder med cifrene 4-0. Der må ikke konsulteres imellem spillerne på holdet. Hver enkeltmandskamp er at betragte som en sædvanlig turneringskamp, der er underlagt DBgF's Officielle Regler.

2. Vinder

Vinder af kampen er det hold, der vinder flest enkeltmandskampe. Ved lighed, d.v.s. 2-2, ender holdkampen uafgjort. I tilfælde af uafgjort tildeles hvert af holdene 1 point, ellers tildeles det vindende hold 2 points og det tabende hold 0 points.

3. Spilledag, -tid og -sted

Spilledag er torsdag, og tidspunktet er kl. 19.30. Kampene spilles på hjemmeholdets

hjemmebane. Hvilket hold der har hjemmebane fremgår af det program der er udsendt til holdkaptajnerne før sæsonstarten. Det første strafpoint vil, såfremt en spiller ikke er spilleklar, (d.v.s. tilstedeværende på det anviste spillested og klar til at påbegynde spillet), blive tildelt ved det fastsatte starttidspunkt, og herefter vil der, såfremt spilleren fortsat ikke er spilleklar, blive tildelt 1 strafpoint hver femte minut, indtil 9 point (kl. 20.10), hvor enkeltmandskampen dømmes som vundet for den tilstedeværende spiller. Hvis et hold vinder to enkeltkampe på denne vis, vinder holdet kampen 4-0 uanset udfaldet af de øvrige 2 kampe. Et hold, der stiller op med 1 eller 2 spillere har således tabt holdkampen på forhånd, og holdet risikerer udelukkelse, jvf. stk 8.

Kampene spilles på hjemmeholdets hjemmebane. Hjemmeholdet er ansvarlig for, at de nødvendige faciliteter er tilstede (spil, plads, lys m.m.). Hjemmeholdet skal således tilvejebringe matchprotokol, 8 scorecards samt 4 komplette backgammonspil (inkl. 2 bægre, 4 terninger, 30 brikker samt 1 dobbelturnering). Hvis udeholdet medbringer et eller flere spil kan der også spilles på disse. Backgammonspillene skal være minimum størrelse 44cm x 55cm, og max. størrelse 66cm x 88cm. Hjemmeholdet skal endvidere tilse, at der under kampen findes et eksemplar af DBgF's Officielle Regler og Vejledning tilgængeligt. I tilfælde

af at kampen spilles på neutral bane medbringer hvert hold 2 komplette backgammonspil m.v.

Hvis to eller flere hold deler hjemmebane skal der være plads til, at alle holdene kan spille hjemmekampe samtidig. To hold i samme division må ikke have samme hjemmebane.

4. Dispensation og force majeure

Ved force majeure (f.eks. at caféen er lukket) påligger det hjemmeholdets kaptajn at kontakte udeholdets kaptajn pr. telefon for at meddele ny spillested eller eventuelt afvente modstanderne ved hjemmebanen for derefter sammen at begive sig til de nye spillelokaler. Hvis holdene er blevet enige om at udsætte kampen skal dette meddeles DBgF senest en uge før den ordinære kampdag. Bliver holdene enige om at spille kampen før den ordinære kampdag er det ikke nødvendigt at informere DBgF.

5. Holdopstilling og matchprotokol

Såfremt de to holdkaptajner er enige kan udfyldning af matchprotokollen ske åbent. I modsat fald sker udfyldningen skjult, som følger: Hjemmeholdets kaptajn udfylder, skjult fra alle andre end sine holddeltagere, venstre halvdel af matchprotokollen, hvorefter den foldes og videregives til udeholdets kaptajn, som nu, uden at se første halvdel, udfylder højre halvdel. Matchprotokollen skal udfyldes med navn og DBgF-nr. og efter de enkelte kampe skal matchscoren angives på matchprotokollen. Hele matchprotokollen skal være udfyldt kl. 19.30. Bliver en eller flere pladser på matchprotokollen udfyldt efter kl. 19.30, tildeles der strafpoints til den spiller, hvis

navn bliver skrevet på matchprotokollen senere. Det første strafpoint tildeles kl. 19.30, og der tildeles yderligere 1 strafpoint hver femte minut. Hjemmeholdets kaptajn er ansvarlig for at match-protokollen bliver korrekt udfyldt og underskrevet af begge holdkaptajner (i holdkaptajnens fravær skriver en anden holddeltager under), samt indsendt til: DBgF, „Holdturnering“, Gersonsvej 25, 2900 Hellerup senest 24 timer efter matchen (poststempel). Undladelse kan medføre fradømmelse af sejr og/eller bøde!

6. Holdet

6.1 Et hold består af mellem 4 og 8 spillere. Holdkaptajnen vælger 4 spillere til en kamp mellem holdets spillere. En spiller skal, for at kunne repræsentere sit hold, være medlem af DBgF, uden at være i kontingentrestance. Såfremt ovennævnte forhold ikke er i orden ved afholdelsen af en spillerunde skal det bringes i orden (ved indsendelse af indmeldelse og kontingent) senest samtidig med indsendelse af matchprotokollen til DBgF. Hvis forholdene ikke er bragt i orden på dette tidspunkt anses enkeltkampe hvor sådanne spillere har spillet som tabt for holdet, uanset kampens udfald iøvrigt.

6.2 Holdets navn skal være lødigt, må ikke indeholde mere end 3 ord, hvoraf det første ikke må være et tal. Holdets navn må heller ikke indeholde mere end 30 bogstaver. Et hold må kun skifte navn mellem sæsonerne. Holdturneringsudvalget kan bede et hold skifte navn, hvis udvalget ikke finder navnet lødigt eller iøvrigt finder anledning til, at holdet bør ændre sit navn.

6.3 Holdet vælger selv sin kaptajn ved afstemning (simpelt flertal). Holdkaptajnen har rettighederne til holdets navn og rangering, medmindre andet er aftalt af holdet. Hvis holdet laver en anden aftale om rettighedsforhold skal en kopi af denne aftale indsendes til DBgF, med underskrift fra alle holdets medlemmer. En sådan indsendt aftale er gældende indtil en ny aftale indsendes. 3.part (f.eks. en café eller en backgammon-klub) kan også have rettigheder til et hold. Holdkaptajnen hæfter for bøder m.v. som tildeles holdet, medmindre andet er angivet i en aftale om rettighedsforhold.

7. Holdskifte

7.1 Begrebet associerede hold. To eller flere hold i holdturneringen kan danne en association, med det formål at lette holdskifte under turneringen, jvf. de nedenfor beskrevne regler. En association kan bestå af højst et hold fra hver division, men to hold på samme niveau må gerne være i samme association, blot de ikke er i same division. Hvis to hold ønsker at danne en association eller et hold ønsker at indtræde i en association efter turneringens start, træder associationen hhv. det nye holds tilknytning først i kraft 4 uger efter DBgF har fået tilsagen om det.

7.2 Holdskifte mellem ikke-associerede hold Hvis en spiller ønsker at skifte hold under turneringen, vil han/hun have karantæne i 4 uger fra sit nye hold. Karantænen påbegyndes når DBgF modtager skriftlig besked om, at spilleren ønsker at skifte hold. Holdskiftet er kun gyldigt såfremt der er mindst en åben plads på det hold, spilleren ønsker at skifte til. En spiller, der ikke har

være tilmeldt noget hold i de seneste 4 uger, kan træde ind på et hold med øjeblikkelig varsel såfremt der er mindst en åben plads på holdet. Senest samtidig med matchprotokollen skal holdtilmeldelsen for den nye spiller indsendes. En spiller kan efter eget valg træde ud af et hold, hvilket skal meddeles skriftligt til DBgF. En spiller, der er trådt ud af et hold, kan først tilmelde sig et hold igen efter 4 ugers karantæne. Denne karantæne gælder også i forhold til spillers tidligere hold. I karantænesammenhæng regnes perioden fra den sidste runde før nytår til den første runde efter nytår som 1 uge. Mellem to sæsoner kan spillere frit skifte hold.

7.3 Holdskifte mellem associerede hold Spillere, der spiller på et hold som deltager i en association kan skifte hold i opadgående retning med øjeblikkelig varsel, forudsat der er mindst en åben plads på det hold, spilleren rykker op på. Hvis en spiller skal skifte til et hold i associationen, der rangerer under eller på linje med det han/hun tilhører nu, gælder de samme regler som ovenfor.

8. Udelukkelse og straf

Alle kampe skal afvikles under sportslige forsvarlige vilkår. Hvis et hold savner lovligt forfald til en kamp, bliver holdet udelukket fra turneringen. Desuden idømmes holdet en straf på kr. 500, i Elitedivisionen dog kr. 5.000, ligesom holdet mister enhver præmie det ellers var berettiget til. DBgFs holdturneringsudvalg tager stilling til, om holdet kan få lov til at deltage i det følgende års holdturnering, og i givet fald i hvilken række. Skulle et hold blive udelukket fra turneringen inden det har mødt alle øvrige hold alle holdets kampe blive slettet. Såfremt

et hold bliver udelukket senere regnes holdets resterende kampe for tabt med cifrene 4-0.

9. Tvister og protester

Eventuelle tvister og protester afgøres af DBGF's holdturneringsudvalg, hvis afgørelse sker uden mulighed for appel. Protest skal, for at kunne behandles, indgives senest 48 timer efter matchen er færdigspillet, og vedlægges protestafgift på kr. 100,-. Ved godkendelse af protest tilbagebetales protestafgiften.

Op- og nedrykning for sæsonen 94-95.

Vest

I Vestdanmark vil der, såfremt tilmeldingen er på 11 hold eller derunder, være en 1. division Vest. Såfremt der tilmeldes 12 hold eller flere vil disse hold blive opdelt i to geografiske grupper (nord og syd). Vinderen af 1. division Vest rykker op i Elitedivisionen. Nr. 2 deltager i PO1 (Playoff 1).

Øst

I denne sæson vil strukturen i Østdanmark være følgende: 1., 2. og 3. division med hver 10 hold. Serie 1 består af to grupper (A og B) med hver 10 hold. Alle øvrige hold spiller i Serie 2, hvor antallet af grupper vil afhænge af antal tilmeldte hold. I hver gruppe vil der være 8-10 hold.

I næste sæson vil strukturen være følgende: En 1. division, to 2.-divisioner og to 3.-divisioner. Der vil være 10 hold i hver af divisionerne. Under 3. division vil Serie 1 bestå af 4 grupper á 10 hold, forudsat der er hold nok til dette. Denne struktur skal sikre,

at nye hold ikke skal bruge alt for mange år på at rykke op gennem rækkerne.

Imidlertid indebærer det, at forholdene omkring op- og nedrykning kan virke forvirrende. Her er en kort beskrivelse af, hvad der sker med de forskellige hold i divisionerne: (PO=Playoff)

Elitedivisionen: Nr 1-8 bliver i Elitediv. Nr 9-10 går til PO1. Nr 11-12 rykker ned i 1.div.

1. div: Nr 1 rykker op i E-div. Nr 2 går til PO1. Nr 3-6 bliver i 1.div. Nr 7-8 går til PO2. Nr 9-10 rykker ned i 2 div.

2. div. Nr 1-2 rykker op i 1.div. Nr 3-4 går til PO2. Nr 5-8 bliver i 2.div. Nr 9 går til PO3. Nr 10 rykker ned i 3. div.

3. div. Nr. 1-4 rykker op i 2.div. Nr 5-7 går til PO3. Nr 8-10 bliver i 3. div.

Serie 1 (2 div.). Nr. 1-2 rykker op i 2.div. Nr 3-4 går til PO4. Nr 5-9 rykker op i 3.div. Nr 10 bliver i S1.

Serie 2. Afhænger af antal tilmeldte hold. Oplysninger om oprykning m.v. bliver udsent sammen med programmet.

PO1: Nr 1-2 rykker op i Elitediv. Nr 3-4 rykker ned i 1. div.

PO2: Nr 1-2 rykker op i 1. div. Nr. 3-4 rykker ned i 2. div.

PO3: Nr 1-2 rykker op i 2. div. Nr. 3-4 rykker ned i 3. div.

PO4: Nr 1-2 rykker op i 2. div. Nr. 3-4 rykker ned i 3. div.

Vedr. Playoffs

Det skal bemærkes, at den ovenfor anførte fordeling af Playoff-hold til næste års turnering forudsætter, at balancen mellem Øst-og Vest-hold i Elitedivisionen ikke

forskydes. D.v.s. at antallet af østdanske nedrykkere fra Elitedivisionen er det samme som antallet af østdanske oprykkere til Elitedivisionen. Rykker der eksempelvis to østhold op i Elitedivisionen men kun et hold ned vil der „mangle“ et hold i 1. div. Øst. I

givet fald vil Nr 1-3 i alle Playoffs rykke op til den øverste af slutspilsdivisionerne. Af samme grund skal PO1 afvikles først, da udfaldet af PO1 afhænger af hvad der spilles om i de øvrige Playoffs.

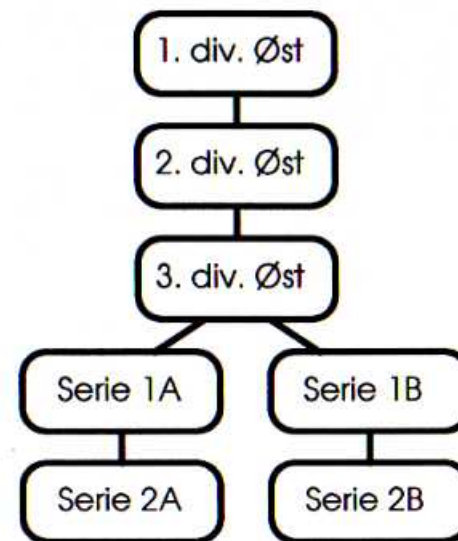
Til alle Holdkaptajner

Så varer det ikke længe før en ny sæson i DBGF's Holdturnering starter. På baggrund af den store tilslutning til Pokalturneringen forventes det, at mange nye hold vil være med fra i år.

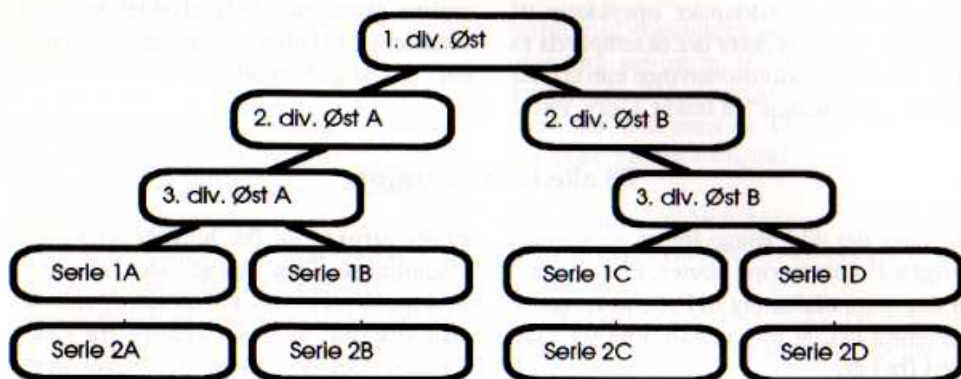
På grund af det store antal hold i østdanmark har holdturneringsudvalget besluttet at

ændre strukturen for holdturneringen i østdanmark. Den nuværende „aflange“ struktur bliver erstattet af en mere pyramidalsk struktur, som det kendes fra f.eks. fodbold. Det betyder, at der bliver færre niveauer mellem den øverste og nederste række, og det er altså muligt at rykke hurtigt op gennem rækkerne.

Nuværende struktur 94/95



Kommendestruktur 95/96:



Både for den nuværende og den kommende struktur gælder det, at antallet af grupper i Serie 2 afhænger af antallet af tilmeldte hold. Både under den nuværende og den kommende struktur vil der være 10 hold i hver division.

Regler

Reglerne har undergået en kraftig revision, så alle opfordres til at studere dem nøje. De vigtigste ændringer er:

1. Hvis et hold udebliver fra en kamp uden gyldig grund bliver holdet udelukket fra turneringen.

Tidligere var grænsen tre kampe, men udvalget har fundet det rimeligt at sænke denne grænse, da udeblivelse fra blot en kamp nemt kan skade mange af de øvrige hold i divisionen.

2. Der gives strafpoint fra kl 19.30, ikke kl. 19.45.

Grunden til denne ændring er, at kl. 19.30

er et forholdsvis sent starttidspunkt i forvejen, og i flere tilfælde blev reglen om at strafpoint først gives efter et kvarter udnyttet på uhensigtsmæssig vis.

3. Reglerne for holdskifte er blevet skærpet. Afslutningen på sidste års Elitedivision blev temmelig kaotisk, hvilket til dels skyldes de dengang temmelig mangelfulde regler omkring holdskifte.

4. Forhold omkring rettigheder til holdnavn- og rangering er blevet inkluderet i reglerne. Alle hold opfordres til at indsende en aftale om rettighedsforhold til DBGF.

Der er andre mindre ændringer i reglerne, og alle holdkaptajner opfordres til at sætte sig grundigt ind i dem!

På holdturneringsudvalgets vegne,

Asger Kring

Nordic Open 1994 - Finalen

af Asger Kring

Her har du mulighed for at (gen)opleve finalen fra Nordic Open i påsken. 18 ud af de 19 parti er kommenteret nedenfor, og hvis du vil følge rigtig med, er det bedst du finder bræt og brikker frem. **Niels Fløjborg** har de hvide brikker, mens **Rageb Shaddalah** har de sorte.

Rageb Shaddalah (USA) vs. Niels Fløjborg (DK)
Nordic Open, April 1994.
Finale til 25 points.

1. parti	
RS - Sort 0 (mangler 25)	NF - Hvid 0 (mangler 25)
1. ..	54: 24/20 13/8
2. 62: 13/5*	21: B/23 6/5

Klart det pæneste træk, som bringer en af de mange brikker på 6-punktet i spil.

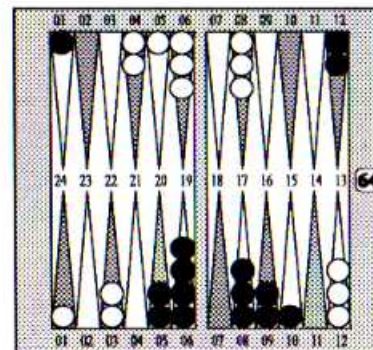
3. 41: 24/20* 6/5 31: B/22 23/22

Inksekvent i forhold til forrige træk. Hvid er allerede bagud i løbspillet, derfor koster det ham ikke så meget hvis han får slået en mand mere tilbage. B/22, 6/5* har gode muligheder for at etablere et anker samtidig med at det udvikler Hvids stilling på hans egen side af brættet.

4. 53: 20/15 13/10 42: 8/4 6/4
5. 64: 15/9 13/9

Bedre end 10/4 8/4, da det ikke efterlader direkte skud. 9-punktet er meget værd her, fordi det blokerer 6ere fra Hvids anker. Desuden har Sort gode muligheder for at lave 4-punktet senere efter teksttrækket, mens det vil være svært for ham at lave 9-punktet senere hvis han lavede 4-punktet nu.

5. 62: 13/5

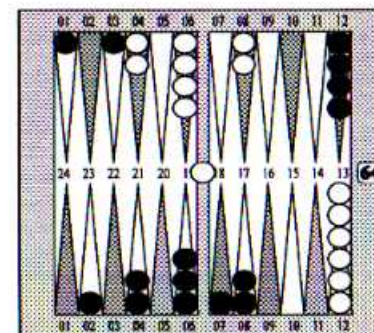


6. DOBLER => 2 DROP

Hvid har rigeligt med spil i denne stilling, og **Fløjborg** bør klart acceptere da han kan vinde spillet på flere måder. De vigtigste gevinstvarianter for Hvid er, at Sort ikke kan slippe ud med sin sidste mand, og at Hvid rammer et skud mens Hvid bærer sine brikker ind i sit hjemland.

De to spillere kender ikke meget til hinanden og ved specielt ikke noget om hvordan modstanderen behandler dobbel-terningen. Derfor kan det være en god idé at doble tidligt i starten af matchen for at finde ud af hvordan modstanderen behandler dobbel-terningen. Efter dette parti har **Shaddalah** det indtryk, at **Fløjborg** er forsigtig med terningen. Jeg tror det er Fløjborgs nerver der spiller ind; han sidder i finalen i en stor turnering, et stort publikum følger kampen via internet TV og der er en del penge på højkant.

2. parti	
RS 1 (mangler 24)	NF 0 (mangler 25)
1. ..	42: 8/4 6/4
2. 42: 8/4 6/4	63: 24/15
3. 52: 24/22 13/8	21: 24/23 15/13
4. 41: 8/7 6/2*	



Hvid skal rykke 5-2

4. 52: B/23* 8/3*

Bedre er B/23*/18*, som også sætter 2 mand på baren, ikke efterlader blot i hjemlandet, og ofte vinder v. hj. a. dobbel-terningen. Desuden opløser teksttrækket 8-punktet, der nemt kan gå hen og blive vigtigt, hvis Sort ruller godt.

5. 63: B/22* - 55: B/20 13/3* 8/3
6. 62: B/23 - DOBLER => 2
DROP

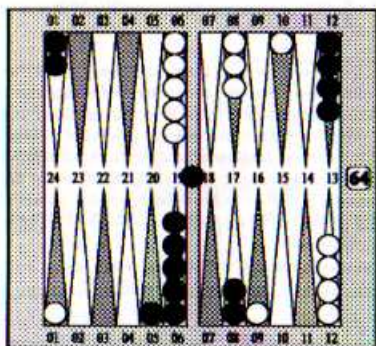
Spøgsålet er om Hvid skal spille på gammon. Der mangler ammunition til en blitz, og Sort kan komme ind i spillet i løbet af næste rul, enten ved at lave 20-punktet eller ved at slå et lille dobbeltslag. Korrekt behandling af dobbel-terningen af begge parter.

Fløjborg har spillet en smule nervøst i starten og droppet en take-stilling i første parti, samt lavet en temmelig stor fejl i 4. træk i andet parti. Der er dog langt igen og fynboen kan nå at spille sig varm.

Sort på rul. Cube action?

RS 1 (mangler 24)
 1. ..
 2. 43: 13/9 8/5*

3. parti
 NF 1 (mangler 24)
 43: 24/20, 13/10
 63: B/16*



Sort skal rykke 3-3

3. 33: B/22 24/15*

Her er B/22 8/5 6/3(2) bedre. Det giver Sort en 3-1 føring i antal punkter i hjemlandet, et våben der ofte kan afgøre spillet i åbningen. Desuden har Hvid 2 blots, som ikke kan samles op samtidig med at der laves punkter i hjemlandet.

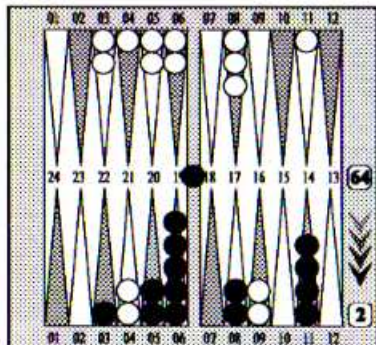
3. 43: B/21 13/10*

Bedre er B/22 24/20*

4. 55: B/15* 15/5 32: B/23 24/21
 5. 21: 22/20 6/5

Den rigtige 2er. Sort skal ikke bruge et anker, føringen i løbspillet gør at han ofte må bryde det hurtigt igen.

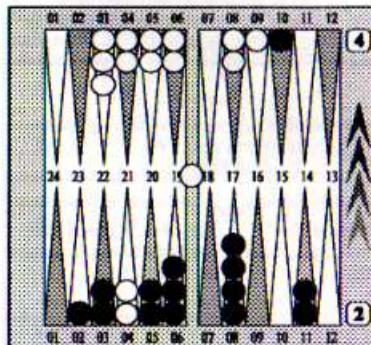
5. 61: 23/16
 6. 54: 24/20 13/8 53: 8/3 6/3
 7. 61: 20/13 51: 13/8 6/5*
 8. 64: B/15 53: 13/10* 5
 9. 31: B/21 54: 13/4*
 10. 22: B/21* 13/11(2) 54: B/16
 11. 22: 13/11(2) 8/6 5/3 52: 16/11 6/4*
 12. 33: - DOBLER => 2



Hvid på rul. Cube-action?

Lidt tidlig dobbling. Sort har et klart take her fordi Hvid ikke er sikker på at dække og desuden fører Sort i løbspillet (128-141)

13. TAKE 63: 16/10 8/5
 14. 11: B/24 11/9* 9/8 61: B/24 10/4
 15. 43: 6/2 6/3 32: 24/21 5/3
 16. 63: 24/15 52: 21/16 11/9
 17. 21: 11/9* 8 65: - -



Sort på rul. Cube-action?

18. REDOBLER => 4 DROP

Hvid er bagud med 26 pips her og skal ramme et skud for at vinde. Sort dækker sit blot med ca 2/3 af sine slag, og herefter får Hvid ikke mange flere chancer. Drop ser ud til at være ok.

4. parti
 RS 3 (mangler 22) NF 1 (mangler 24)
 1. 63: 24/18 13/10 53: 24/21 6/1*
 2. 66: - - - - 51: 13/7*

Dette træk holder flere muligheder åbne; hvis Sort ruller dårligt kan Hvid blitze, hvis Sort ruller godt har Hvid gode muligheder for at opbygge en blokade. 8/7* 6/1 begrænser Hvids taktiske muligheder til en blitz.

3. 51: B/24* B/20 55: B/15* 15/5*
 4. 53: B/20* B/22 54: B/20 24/20
 5. 43: 22/18* 15 64: B/21 13/7
 6. 63: 24/18* 15 31: B/22 6/5*
 7. 61: B/18 21: 8/7* 5
 8. 61: B/18 62: 22/20 13/7*
 9. 21: B/22 53: 8/3* 6/3
 10. 32: B/23 6/3 52: 20/18 7/2*
 11. 41: B/24 6/2 41: 18/13
 12. 63: 8/2 6/3

Her foretrækker jeg 24/15. De to blots i hjemlandet kan dækkes senere, mens det kan blive svært at slippe ud med den bageste mand. Sort har ikke brug for at sætte Hvids blot i hjemlandet under pres, da Sort fører stort i løbspillet.

12. 62: 13/11 8/2
 13. 21: 15/14* 15/13 64: B/15
 14. 22: 13/9(2) 61: 21/15 21/20

Med dette træk bevarer Hvid presset mod den sorte stilling. Hvid

har ikke timing til at holde begge ankre i Sorts hjemland, og 15-punktet giver mere kontakt i det ydre bræt. Nu har Hvid nogle brikker at flytte rundt med idet Hvid kan opgive midtpunktet og samtidig bevare sin tilstedeværelse i det ydre bræt.

15. 21: 14/13 3/1

Sort mærker effekten af sin fejl i træk 12

15. 64: 20/10
 16. 65: 24/13 43: 13/9 13/10
 17. 53: 9/4 9/6 41: 10/5
 18. 43: 13/6 21: 9/7 5/4
 19. 44: 13/9(4) 22: 15/13 10/4
 20. DOBLER => 2 DROP

Korrekt af begge parter.

5. parti
 RS 4 (mangler 21) NF 1 (mangler 24)
 1. 32: 24/21 13/11 52: 6/1* 6/4*

Lidt for aggressivt. 13/8 6/4* ser positionelt sundere ud. Der er ingen grund til at smide et blot på 1-punktet når man ikke vil dække det alligevel, hvilket Fløjborg viste i sidste parti.

2. 65: B/20 - 22: 24/22 13/11(2) 6/4

Jeg foretrækker 8/4 13/11(2), som giver maksimalt tryk på 5-punktet.

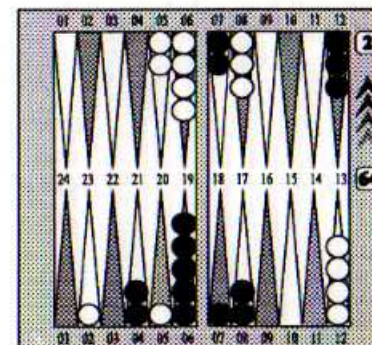
3. 32: B/20 32: 24/21 13/11
 4. 53: 8/3* 6/3 61: B/18
 5. 54: 13/8 11/7* 11: B/24 8/7(3)
 6. 11: 6/4*(2) 21: B/23 24/23
 7. DOBLER => 2 DROP

Selvom Hvid har et anker må han droppe; hvis Sort lukker barpunktet er de bageste mænd isolerede.

6. parti
 RS 5 (mangler 20) NF 1 (mangler 24)
 1. .. 62: 13/5

Dette åbningstræk ses sjældent i moderne mesterpartier. Der lægges meget vægt på at bruge de 3 ekstra brikker på 6-punktet til at bygge punkterne i hjemlandet. Det dynamiske 24/18 13/11 er det mest almindelige.

2. 66: 24/18(2) 13/7(2) 31: 24/21 6/5
 3. 43: 8/4* 7/4 42: B/23 24/20



Sort på rul. Cube-action?

4. DOBLER => 2 TAKE

Har man fået en tidlig 66 skal der kun en lille yderligere forbedring til før man har en god dobbling. Hvid har selv fået lavet sit 5-punkt og har et klart take.

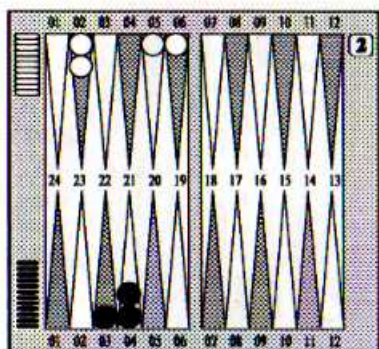
5. 51: 13/7 51: 20/14

Den forkerte spilleplan. Sort fører med 23 pips så Hvid er interesseret i meget kontakt. Hvid flygter fordi Sort truer med at lave 5-punktet og sende Hvid på baren, men mange af de numre der laver 5-punktet efterlader mange returskud, da 7- og 8-punkterne er strippede.

6. 62: 13/11* 13/7 55: B/5
 7. 51: 11/5 54: 13/4
 8. 64: 7/1 5/1 32: 23/20 6/4

Hvad med at blive stående på 23-punktet? Sort kan ikke spille passivt, men må angribe næste gang. Ved at gå frem til 20-punktet inviterer Hvid Sort til at angribe der hvor Sort helst vil angribe. Bedre er 6/4 6/3.

9. 52: 6/1 6/4 44: 20/16 13/5 8/4
 10. 44: 18/10(2) 65: 16/10 13/8
 11. 61: 10/4 6/5 51: 13/12 8/3
 12. 11: 8/5 7/6 65: 12/6 10/5
 13. 52: 10/5 7/5 61: 8/2 8/7
 14. 64: 8/2 4/0 55: 7/2 5/0(3)
 15. 61: 6/0 1/0 32: 3/0 2/0
 16. 31: 6/3 1/0 52: 5/0 2/0
 17. 61: 6/0 1/0 31: 4/0
 18. 52: 5/0 2/0 51: 6/0
 19. 54: 5/0 4/0 44: 6/2(2) 4/0(2)
 20. 65: 5/0 5/0



Hvid skal rykke 4-3.

20. 43: 6/2 5/2

Dette intelligent udseende træk er faktisk en fejl, 5/1 6/3 er bedre. Ganske vist forbedrer Hvid sin chance for at komme ud i et rul med 1/36 (2,78%), til gengæld forringer han sin chance for at komme ud i 2 rul med næsten 35%! Der er mere end 10% chance for at Sort må bruge 3 rul på at komme ud, og alt ialt sænker dette træk Fløjborgs gevinstchancer fra 26,7% til 22,2%.

21. 54: 4/0 4/0 52: --
vinder 2 points.

Her tog Fløjborg en pause og sekundant Peter Svinding fik lejlighed til at komme med et par gode råd. I en lang match som denne gælder det om at holde pause når tingene går en imod, ellers kan man nemt spille sin energi med at tænke på hvad der skete i forrige parti.

7. parti

RS 7 (mangler 18) NF 1 (mangler 24)
1. .. 64: 24/18 13/9
2. 64: 13/7* 13/9

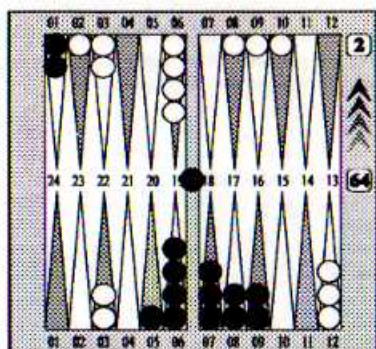
13/7* 24/20 foretrækkes af de fleste mesterspillere..

2. 62: B/23 24/18*
3. 21: B/23 8/7* 31: B/22 23/22
4. 64: 13/7 13/9

13/7 9/5 bevarer midtpunktet samtidig med at et godt punkt slottes. Hvid kan ikke både ramme dette blot og lave et punkt i sit hjemland. At opgave sit midtpunkt her er det der i tennis hedder en „uproverket fejl“!

4. 53: 8/3 6/3
5. 61: 13/7 6/5 63: 13/10 8/2*

Ved at slå søger Hvid at hindre Sort i at dække på sit 5-punkt.

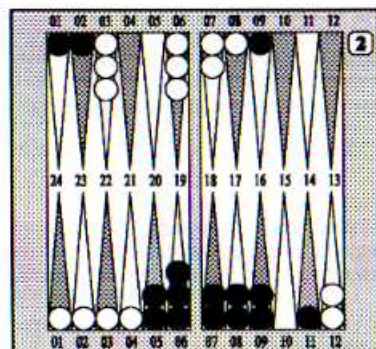


Sort på rul. Cube-action?

6. DOBLER =>2 TAKE

Alt for tidlig doubling. Sort har truster, men Hvids anker giver ham modspil i lang tid. Bemærk også, at Sorts 1ere og 2ere er duplikeret.

7. 65: B/14 33: 13/7 10/7 6/3
8. 53: 24/16* 42: B/21 22/20*
9. 21: B/23* 6/5* 21: B/23 B/24
10. 32: 14/11 7/5 32: 23/21 13/10



Hvid skal rykke 3-2.

10. 32: 23/21 13/10

Her skal der spilles 24/21 23/21. Hovedregel nr. 1 om bagspil er: Undgå dem! Her spiller Hvid som om han allerede er i bagspil. Hvis Hvid slår en 6er skal den bruges til at hoppe ud, derfor skal den ekstra brik op på 4-ankret nu.

11. 42: 23/21 16/12* 21: B/22

Jvf. kommentaren til sidste træk er B/23 22/21 bedre.

12. 51: 21/16 11/10 22: 8/4 7/5(2)
13. 65: 16/10 12/7 53: 10/7 6/1*
14. 61: B/24*/18* 32: B/22 B/23
15. 62: 18/12 10/8

Sort åbner sin blokade for at tvinge Hvid til at slå med 6ere, og derved håber Sort at udmanøvrere Hvid i timing-slaget.

15. 21: 23/21 22/21
16. 62: 12/6 7/5 51: 6/1 3/2

Bedre er 6/1 6/5 for at undgå at flytte Sere næste gang.

17. 44: 10/6 9/5 9/1* 62: B/23 21/15
18. 22: 8/6(2) 7/5(2) 54: 21/17*/12
19. 43: B/21* 5/2*

Det er helt korrekt at slå på 2-punktet. Det forhindrer Hvid i at få lavet sit 6-punkt med det samme, og bliver Sort ramt betyder det ikke så meget da Hvid ikke har noget bord. Desuden forhindrer det Hvid i at lave endnu et punkt i Sorts hjemland.

19. 54: B/21 -
20. 62: 21/19*/13* 42: B/23* B/21
21. 43: B/21 5/2* 54: B/21 -
22. 62: 21/13 65: --
23. 53: 13/10* 6/1 65: --
24. 33: 13/7 10/7 5/2 42: B/21 -
25. 65: 7/1 7/2 52: --
26. 31: 6/2 53: B/22 21/16
27. 61: 6/5 6/0 21: 16/14 2/1

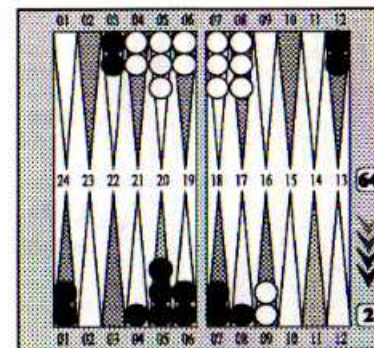
Hvid skal IKKE lave sit 1-punkt her. Hvis Hvid får ram på en brik skal han forsøge at lave en blokade mod den for at vinde. Det er nærmest umuligt når 1-punktet er lavet.

28. 53: 6/1 5/2 52: 21/16 14/12
29. 63: 5/2 6/0 42: 22/18 21/19*
30. 44: B/13* 13/9* 62: B/19 -
31. 64: 9/5/0 41: B/21 19/18
32. 51: 5/0 1/0 53: 21/16 21/18
33. 62: 5/0 2/0 31: 21/18 19/18
34. 31: 2/0 1/0 64: 22/16 22/18
vinder 4 points

Kampen blev spillet i et lokale hvor der udover deltagerne kun befandt sig en observatør fra turneringsledelsen. I starten af matchen var det undertegnede, men på dette tidspunkt blev jeg afløst af Niels Haarbo. Inspireret ved synet af sin navnefælle bed fynboen tænderne sammen og nægtede at give op.

8. parti

RS 11 (mangler 14) NF 3 (mangler 24)
1. 52: 13/8 13/11 22: 13/11(2) 6/4(2)
2. 64: 13/7 11/7 43: 24/20 13/10
3. 21: 7/5* 6/5 32: B/22 24/22
4. 21: 24/22 8/7 51: 10/5 6/5
5. 51: 24/23 6/1 64: 13/7 11/7
6. 31: 23/22 8/5 66: 22/16(2) 13/7 11/5
7. 54: 8/4 6/1 DOBLER =>2



Hvid på rul. Cube-action?

Bagud med 13 pips (112-125) og bag en 5-prime. Det ligner et drop.

8. TAKE 42: 16/10
9. 61: 22/15* 33: B/22 16/10* 7/4
10. 63: B/22 8/2 33: 10/7 8/2 5/2
11. 21: 13/12 4/2 64: 22/12*
12. 42: -- 65: 12/6 7/2
13. 53: B/22 12/7 41: 8/4 8/7
14. 53: 22/14 64: 7/1 6/2
15. 41: 14/10 5/4 21: 7/5 7/6
16. 53: 10/5 7/4 22: 2/0(4)
17. 41: 7/3 4/3 21: 4/2 1/0
18. 63: 22/16 7/4 52: 6/1 4/2
19. 51: 16/10 32: 5/0
20. 52: 10/3 63: 6/3* 6/0

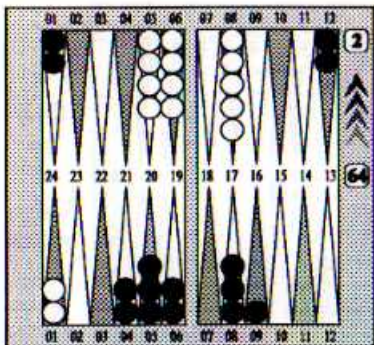
Dårlige slag skal også spilles ordentligt: 6/0 5/2 gør det nemmere for Hvid at undgå at give flere skud hvis Sort ikke rammer.

21. 54: -- 43: 5/1 5/2
22. 61: B/18 55: 4/0(2) 3/0 2/0
23. 62: 18/10 42: 2/0 2/0
24. 51: 10/5 1/0 vinder 2 points

2 vigtige points for fynboen, der var tæt på at blive rullet helt over ende.

9. parti

RS 11 (mangler 14) NF 3 (mangler 22)
1. .. 51: 13/8 6/5
2. 62: 13/5 62: 13/5
3. 51: 13/8 6/5 52: 13/6
4. 41: 13/9 6/5 52: 13/8 13/11
5. 42: 8/4 6/4 61: 11/5 6/5



Sort på rul. Cube-action?

Sort har 10 numre der lukker barpunktet, samt 65 og 52 der laver 3-punktet. Derudover vil Hvid ofte efterlade direkte skud næste gang, så doblingen er ok. Hvid har et take, da de tre tårne hurtigt kan lægge sig ned.

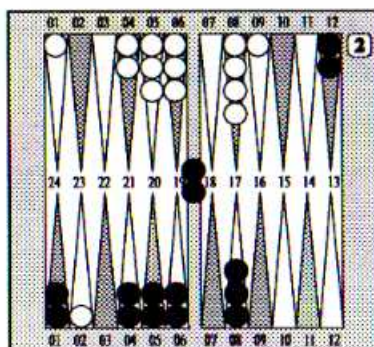
6. DOBLER =>2 TAKE
7. 53: 24/16

Dette træk tillader Hvid at angribe hvis han ønsker det. Sort er bedre tjent med at få afgjort prime-slaget først og altså spille mere afventende nu, f.eks 13/8 9/6 eller 13/10 9/4.

7. 64: 24/18 5/1*

Fløjborg udnytter den midlertidige svækkelse i Sorts stilling til at angribe.

8. 44: B/21 9/1* 5/1 22: B/23 8/4* 6/4
9. 65: -- 63: 18/9*
10. 54: --



Hvid skal rykke 4-2.

10. 42: 8/6 5/1

Her er det bedre at spille 9/7 med 2eren. En brik på barpunktet dækker også 2-punktet og desuden kan barpunktet selv vise sig at være rart at have senere. Iøvrigt burde Fløjborg have redoblet

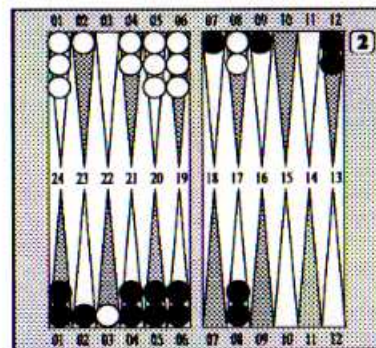
før han rullede. Han har 9 numre der efterlader skud, og hvis Sort kommer ind med en brik er der farligt at slå løs, da Sort selv har et 4-punkts bord.

11. 33: B/22(2) 8/2* 43: B/22 9/5
12. 64: 22/16 22/18

8/2 8/4 ser bedre ud. Det lægger mere pres mod Hvids sidste mand og det virker for risikabelt at løbe fra sit anker nu.

12. 65: 8/2 6/1

Her kan Sort godt løbe med 22/16 8/3 da der ofte vil være returskud hvis Sort rammer.



Sort skal rykke 4-4.

13. 44: 18/10 13/9(2)

Hvordan har Sort tænkt sig at vinde dette parti? Sort er bagud i løbespillet og må på et tidspunkt slå Hvids sidste mand på baren og håbe på at det bliver der. Sort skal IKKE forsøge at bygge en prime mod den sidste mand, da Sort allerede har 3 brikker der ikke kan være en del af en blokade. Problemet med tekstrækket er, at det svækker kontrollen med det ydre bræt, ovenikøbet uden at blottet på 2-punktet bliver dækket. Bedre er det simple 18/2.

13. 43: 22/15*
14. 64: --

Nu er det i orden at spille på gammon.

14. 66: 15/9* 3 8/2(2)
15. 65: -- 52: 6/1 5/3
16. .. 65: 6/1 6/0
17. 63: B/19- 61: 5/4 5/0
18. 31: -- 52: 4/0 2/0
19. 32: -- 51: 4/3 4/0
20. 65: B/14 11: 1/0(4)
21. 64: 19/9

Teknisk fejl. 19/13 14/10 sikrer at Sort kan lave crossovers med 1ere og lave gode crossovers til 6-punktet med 4ere.

21. 51: 3/0 1/0
22. 63: 14/8 9/6 53: 3/0 3/0

23. 42: 9/5 8/6 42: --
vinder 4 points

10. parti

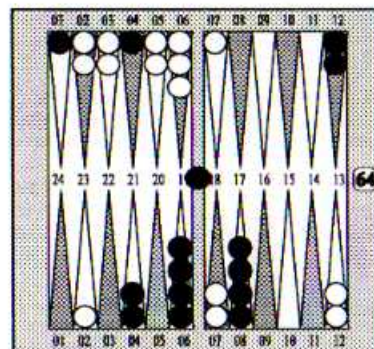
Dette parti kom ikke med på videobåndet. Niels Fløjborg vandt 1 point.

11. parti

RS 11 (mangler 14) NF 8 (mangler 17)
1. 52: 13/8 13/11 41: 24/23 13/9
2. 41: 11/7 8/7 51: 13/7
3. 32: 7/4 6/4 54: 23/18* 13/9
4. 43: B/18* 62: B/23 24/18
5. 52: 24/22 13/8

Jeg foretrækker enten 18/11 eller 18/13 24/22. Tekstrækket inviterer til mange dobbelthits, der kan resultere i en hurtig gevinst til Hvid.

5. 51: 8/3* 8/7*
6. 64: B/21 - 41: 8/4* 3
7. 43: B/21 - 44: 9/5(2) 6/2(2)
8. 55: ----



Hvid på rul. Cube-action?

Hvid bør doble, og hvis Hvid doubler skal Sort droppe. Hvis Hvid hiter løs og Sort rammer igen kan Hvid ikke doble, derfor er stillingen ikke god nok til at spille på gammon. Sort kan ikke tage en dobling her, da Hvid vinder for mange gammons.

8. 63: 13/4*
9. 51: B/24- DOBLER =>2
10. DROP

12. parti

RS 11 (mangler 14) NF 9 (mangler 16)
1. 62: 24/18 13/11 64: 24/14*
2. 21: B/24 13/11* 43: B/21 24/21
3. 31: 13/10 11/10 51: 13/7*
4. 54: B/20 24/20 62: 13/7 6/4
5. 53: 24/21* 1/6 44: B/21 13/9*(3)

Mod et 5-anker er blokade-spil sjældent den rigtige spilleplan, og dette er ingen undtagelse. Med 3 mand bagude er der brug for midpunktet som forbindelsespunkt, og derfor foretrækker jeg B/

21 13/9* og enten 7/3(2) eller 6/2(2).

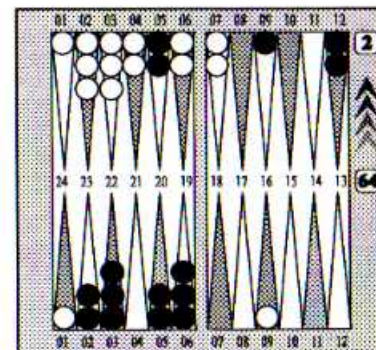
6. 63: B/22 13/7 32: 21/18*/16
7. 41: B/24 13/9* 41: B/21 8/7
8. 64: 24/14 44: 7/3*(2) 6/2(2)
9. 62: -- 63: 21/12
10. 61: B/18* 53: B/22 12/7*

3eren er god nok, men jeg mener Hvid bør stå på 16-punktet. Det vinder mere terræn i løbespillet, fjerner en builder til Sorts hjemland og gør det svært for Sort at konsolidere sin stilling.

11. 61: B/18* 65: B/20 22/16*
12. 11: B/24 10/9* 6/5*(2) 33: B/22(2) 21/15*
13. 61: B/18 44: 22/18 15/11* 8/4(2)
14. 62: -- 43: 22/18 9/6
15. 55: B/20 18/13(2) 9/4* 11: B/23 11/9

Hvid skal selvfølgelig spille B/21* her. Sikkert en overseesele.

16. 21: 8/5 61: 23/16
17. 43: 20/13 53: 9/1*
18. 43: -- 22: 18/16(2) 9/7(2)
19. 31: B/24* 4/1 41: B/24* 6/2
20. 55: B/20 13/3 8/3 32: 24/21 16/14
21. 53: 8/3 5/2 32: 21/16
22. 43: 20/13 63: 16/7
23. 64: 24/20 13/7 65: 14/3
24. 54: 20/16 7/2 52: 16/9*
25. 54: B/16* 61: B/24 7/1



Sort på rul. Cube-action?

Igen mener jeg Sort er for tidligt ude med dobbelterningen. Hvid har et stærkt bord og fører med hele 33 pips (90-123) i løbespillet. Klart take.

26. DOBLER =>2 TAKE
27. 63: 16/7 11: 16/14 3/1

Duplikerer 2ere.

28. 52: 13/11* 7/2

Godt rullet, dårligt rykket! Hvis Sort laver 1-punktet og sætter Hvid på baren vil Hvid have svært ved at få sit blot på 14-punktet

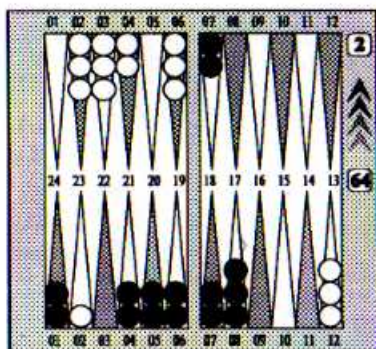
i sikkerhed selvom han skulle komme ind fra baren med det samme.

- | | |
|-----------------------|---------------|
| 28. | 31: B/21 |
| 29. 21: 3/1* 2/1 | 54: B/21 7/2 |
| 30. 55: 20/15(2) 11/1 | 44: 21/13(2) |
| 31. 65: 13/7 6/1 | 64: 13/7 13/9 |
| 32. 41: 15/11 7/6 | REDOBLER => |
| 33. DROP | |

Hvid fører 68-59 i løbespillet og desuden har Sort 4 brikker på sit 1-punkt hvilket betyder at han kommer til at spille pips når han skal bære af. Korrekt doubling og korrekt drop.

13. parti

- | | |
|--------------------|--------------------|
| RS 11 (mangler 14) | NF 11 (mangler 14) |
| 1. 31: 8/5 6/5 | 53: 8/3 6/3 |
| 2. 51: 13/8 6/5 | 62: 24/16 |
| 3. 64: 24/18 13/9* | 63: B/16* |
| 4. 65: B/20 24/18 | 32: 16/13 6/4 |
| 5. 63: 20/11 | 64: 24/14* |
| 6. 21: B/24 13/11* | 51: B/24 13/8 |
| 7. 54: 6/1* 5/1 | 43: B/22 8/4 |
| 8. 62: 24/18 8/6 | 66: 22/10 8/2(2) |
| 9. 21: 18/15* | 62: B/23- |
| 10. 63: 15/9 11/8 | 63: 13/4 |
| 11. 52: 9/4 6/4 | 43: 13/6 |
| 12. 33: 13/7(2) | 32: 6/3 4/2 |



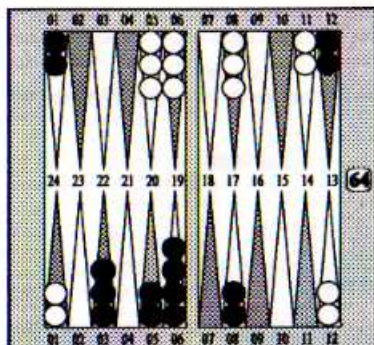
Sort på rul. Cube-action?

13. DOBLER =>2 DROP

Løbespillet er lige, og Hvid får angrebschancer hvis Sort løber fra Hvids barpunkt. Doublingen er ok, men Hvid bør acceptere.

14. parti

- | | |
|--------------------|--------------------|
| RS 12 (mangler 13) | NF 11 (mangler 14) |
| 1. .. | 21: 13/11 6/5 |
| 2. 51: 13/8 6/5 | 53: 13/5 |
| 3. 55: 13/3(2) | 21: 13/11 6/5 |
| 4. 53: 8/3 8/5 | |



Hvid skal rykke 6-3.

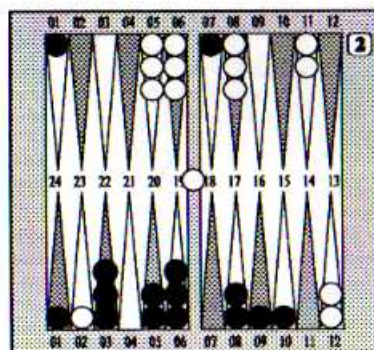
4. 63: 24/15

Der er ikke noget Sort hellere vil i denne stilling end at angribe, og Hvids træk tillader dette. Hvis de to stillinger overlades til sig selv vil Sorts hurtigt blive svagere, mens Hvids stilling vil forstærkes. Hvid skal bare lave 2-punktet her.

5. 63: 24/18 13/10* 65: --
6. DOBLER =>2 TAKE

Sort udnyttede Hvids svækkelse og har en fin doubling her. Hvis Sort spiller stillingen rigtigt bør Hvid droppe. Sort bør ikke blitze heusynsløst, men holde muligheden for et blokadespil åben.

7. 54: 13/9 6/1* 54: B/21 -



Sort skal rykke 3-1.

8. 31: 5/4*1

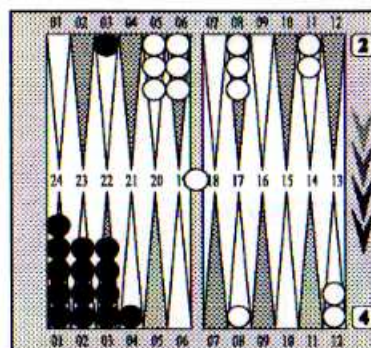
Sort har ikke rullet for godt og må nu blitze for fuld kraft. I en blitz er det vigtigt at holde modstanderen på baren, og kvaliteten af punkterne i ens hjemland er mindre vigtigt end antallet. Hvis du ikke fandt dette træk her så find Gammon nr. 33 frem og læs **Torkil Espenhals** artikel om hvordan man udfører en blitz.

8. 64: B/21 -
9. 66: 24/18 10/4* 8/2(2) 22: ----
10. 33: 18/15(2) 5/2 4/1 22: ----

11. 11: 9/7 3/1 22: ----
12. 61: 15/8 65: B/20 -
13. 61: 15/8

Endnu et bevis på at amerikaneren ikke er den store tekniker. Dette træk giver Hvid 6 numre fra baren (42, 52 og 43) mens 15/9 8/7 giver Hvid 3 numre (44 og 54).

13. 11: ----
14. 43: 8/4 7/4 53: B/17*
15. 31: B/22 6/5* 61: --
16. 33: 6/3(2) 5/2 4/1



Hvid på rul. Cube-action?

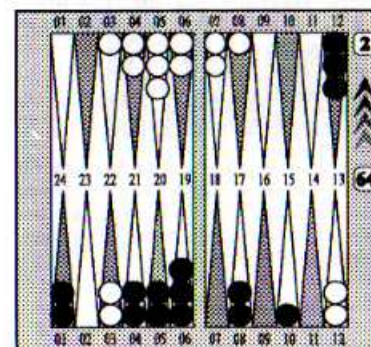
Bør Hvid doble her? Hvis Hvid ikke får ram på en Sort brik mere har Sort meget spil i stillingen. Hvid er bedre tjent med at doble Sort ud efter han har ramt blottet.

16. 54: B/21* 8/3*
17. 43: B/22* B/21 64: B/15
18. 44: 22/18 ---- REDOBLER =>4
19. DROP

I det tyske blad „Backgammon Magazin“ gstr **Harald Johani** sig til talsmand for, at Sort kan tage dobbelturningen. Sort, påstår han, vinder 28% af spillene og taber få gammons. Disse tal har han fra rollouts med EDB-programmet „Expert Backgammon“, og da jeg lavede en rollout på programmet fik jeg samme resultat. I dette tilfælde skal man dog være varsom med at tage programmets resultater for gode varer, idet de fejl programmet laver i denne stilling næsten udelukkende vil være for Hvid. Jeg spillede stillingen igennem 100 gange hvor jeg styrede de hvide brikker og programmet styrede de sorte, og resultatet blev at jeg vandt 120 points. Det svarer til 1,2 points pr. spil, altså mere end Sort taber hvis han droppe. Endvidere spillede jeg ikke korrekt i starten, så jeg mener at have tilbagevist **Johani** påstand. Doublingen er korrekt, men Sort må droppe. Johani har dog ret i at Hvid ikke vinder mange gammons, fordi Hvid tit slipper ud med en mand.

15. parti
RS 12 (mangler 13) NF 13 (mangler 12)
1. 63: 24/18 13/10 31: 8/5 6/5

2. 42: 24/18 41: 24/20 6/5
3. 54: 10/5* 1* 54: B/20 B/21
4. 42: 8/4* 6/4 42: B/23 13/9
5. 41: 6/5* 1 31: B/22 23/22
6. 41: 13/8 51: 9/4 5/4
7. 54: 18/13 18/14 41: 13/9 6/5
8. 43: 14/10 13/10 21: 9/7 8/7
9. 53: 10/5 8/5 64: 13/3



Sort på rul. Cube-action?

10. DOBLER =>2 DROP

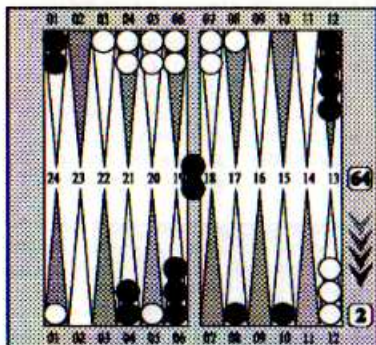
Hvid er bagud med 27 pips og skal ramme et skud for at have rimelige gevinstchancer. Sort har en fleksibel stilling og efterlader ikke chancer nok for Hvid til at Hvid kan acceptere. God doubling - Hvid bør droppe.

16. parti

- | | |
|---------------------|--------------------|
| RS 13 (mangler 12) | NF 13 (mangler 12) |
| 1. .. | 64: 24/14 |
| 2. 62: 24/18 13/11* | 31: B/22 8/7* |
| 3. 53: B/20 6/3* | 32: B/22* 7/5* |
| 4. 53: B/20* B/22 | 11: B/23 6/5*(2) |
| 5. 61: B/24 22/16 | 62: 22/14* |
| 6. 64: B/21 16/10 | 33: 13/7(2) |
| 7. 42: 8/4 6/4 | 51: 14/9 6/5 |

Hvis Hvid vil slotte for at udvide sin prime må han beskytte dette slot. Det betyder at han ikke bør være sårbar andre steder på brættet, idet Sort blot kan angribe der hvis han ikke kan ramme på 16-punktet. Derfor bør han rykke 24/23 med eren.

8. 61: 8/2* 1* 51: B/24* B/20
9. 32: B/23 8/5* 51: B/20* 5/4*
10. 65: --



Hvid på rul. Cube-action?

Hvid kan flutte sig lidt her og spille på gammon. Det er svært at se hvad der skal ske for at Sort kan tage en dobbelturning næste gang, mens der er gode muligheder for at Sort ender i et 1-punkts holdinggame hvor 6 mænd enter står på 1-punktet eller på baren. Hvid bør derfor spille på (back)gammon.

10. DOBLER =>2
11. DROP

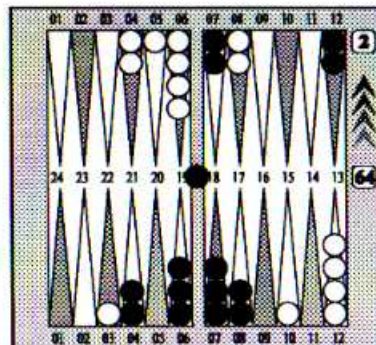
RS 13 (mangler 12) 17. parti NF 14 (mangler 11)
1. .. 32: 13/10 6/4

Dette træk viser at Fløjborg er kommet ovenpå efter en nervøs start. Der er i hvert fald 5 bedre måder at rykke 32 på i åbningen (13/10 13/11, 24/21 13/11, 24/21 24/22, 24/22 13/10 og 13/8).

2. 66: 24/18(2) 13/7(2) 54: 10/5 8/4
3. 62: 13/7 6/4 64: 24/14

Når modstanderen er foran i løbspillet skal man ikke minimere kontakten. 13/3 er bedre.

4. 54: 8/4 6/1* 21: B/24*22



Sort på rul. Cube-action?

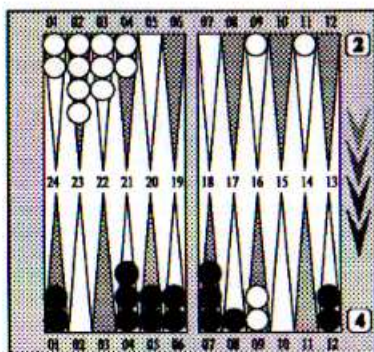
5. DOBLER =>2 TAKE

Shadallah er igen tidligt ude. Det er faktisk Hvid der fører i løbspillet og Sort der er på baren, ikke omvendt. Klart take for Hvid, dog ikke beaver i moneygame.

6. 21: B/24 13/11* 53: B/22 13/8
7. 43: 24/20* 13/10 65: B/14*
8. 43: B/18 32: 14/11 13/11
9. 32: 20/18 10/7 55: 8/3(3) 6/1

Igen viser Fløjborg uvilje til at lave sit 1-punkt. Generelt har lynboen spillet positionelt, og faktisk også bedre positionelt end sin modstander. Til gengæld har amerikaneren vist et bedre taktisk overblik, men hans fejl med dobbelturningen har været større end danskerens. Med 55 her bør Fløjborg spille 11/1(2) hvilket giver mere bevægelsesfrihed i de følgende træk.

10. 21: 7/5 6/5 44: 13/5(2)
11. 42: 18/12 44: 6/2(3) 5/1
12. 44: 12/4 5/1(2) 63: 22/16 5/2
13. 66: 18/12(2) 18/6 62: 22/16 11/9
14. 31: 8/5 6/5



Hvid på rul. Cube-action?

14. REDOBLER =>4
15. TAKE

Sort kan tage på løbspillet alene, idet Hvid kun fører med 10 pips og kommer til at spille pips når han skal bære brikker af. Det har stor værdi at sidde med dobbelturningen her og Hvid kan ofte double Sort ind efter kontakten er brudt. Hvid vinder kun 60% af spillene og bør vente med at double - Sort kan acceptere.

15. 61: 11/5 2/1
16. 43: 8/5 7/3 21: 3/1 2/1

Det er korrekt at gemme en 6er, men at smide 2 brikker mere op på 1-punktet svarer reelt til ikke at rykke. 9/7 med enten 3/2 eller 2/1 rykker to værdifulde pips i det ydre bræt.

17. 63: 7/1 5/2 64: 16/10 16/12
18. 51: 12/6 32: 10/8 9/6
19. 52: 12/5 65: 12/6 8/3
20. 63: 7/4 6/0 64: 6/0 4/0
21. 44: 4/0(4) 32: 3/0 2/0

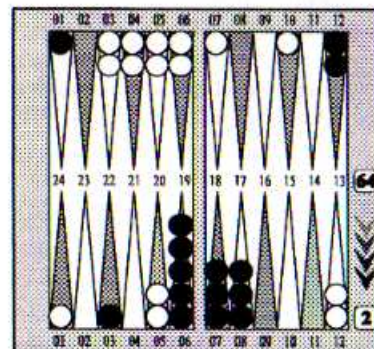
Selvom Sort har 2 brikker mere ude er det for tidligt at redoble. Sort vinder 58,2% af spillene og bør afvente udviklingen i de følgende rul.

22. 43: 6/2 3/0 41: 4/0 1/0
23. 53: 6/3 5/0 22: 6/0 2/0
24. 54: 5/1 5/0 41: 5/0
25. 21: 2/0 1/0 41: 3/0 1/0
26. 21: 2/0 1/0 66: 3/0 1/0(3)
vinder 4 points

RS 13 (mangler 12) 18. parti NF 18 (mangler 7)
1. .. 43: 24/20 13/10
2. 54: 24/15* 52: B/20 6/4
3. 54: 24/15 61: 13/7 6/5

I de to seneste træk har Fløjborg demonstreret sin positionelle forståelse. Når man har sikret sig et godt anker bør man stille brikkerne derhen hvor man helst vil have dem, og det er lige nøjagtig hvad danskeren gør.

4. 61: 13/7 8/7 42: 8/4 7/5
5. 21: 13/10 31: 8/7 6/3
6. 64: 13/7 10/6 32: 8/3
7. 61: 15/8 21: 13/10*
8. 31: B/24 6/3



Hvid på rul. Cube-action?

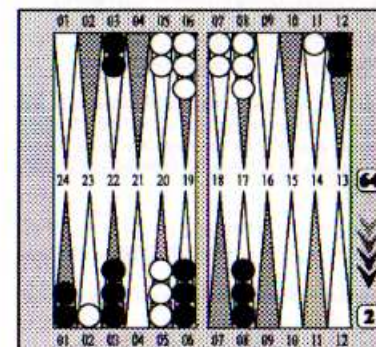
8. DOBLER =>2
9. DROP

Sort må droppe her, Hvids trusler er for stærke. 3ere og 6ere lukker bårpunktet og 2ere rammer endnu en brik, hvilket kan koste mange gammons.

RS 13 (mangler 12) 19. parti NF 19 (mangler 6)
1. 62: 24/18 13/11 41: 24/20 8/7*
2. 52: B/18* 43: B/22 24/20
3. 55: 18/3* 8/3 33: ----
4. 21: 24/23 13/11 33: ----
5. 54: 23/14 61: B/24 13/7
6. 11: 11/9(2) 62: 13/11* 13/7
7. 53: B/22 13/8 21: 7/5 6/5

Hvid opgiver gladeligt sit bårpunkt for at lave 5-punktet.

8. 52: 9/4 6/4 65: 13/7 13/8
9. 53: 9/1* 31: B/24* 6/3*
10. 33: B/22*(2) 4/1*(2) 52: B/20 B/23
11. 21: 6/3



Hvid på rul. Cube-action?

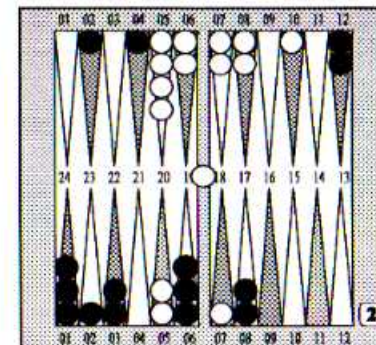
11. DOBLER =>2
12. TAKE

Fløjborg overvurderer igen det positionelle tema i stillingen. Selvom Hvid har langt den kønneste stilling er det dog Sort der fører i løbspillet (160-123). Det betyder at Sort kan tåle at blive ramt et par gange og stadig være med i spillet. Sort har ovenikøbet det stærkeste bord, og kommer Hvid på baren kan det blive kostbart hvis han danser, idet Sort vil være ivrig for at double i en stilling hvor der er store chancer for at vinde gammon. Hvid bør vente med at double - Sort har et klart take.

12. 32: 23/21 8/5
13. 43: 8/4*1

8/4* 13/10 efterlader for mange blots.

13. 11: ----
14. 61: 22/16 22/21 65: B/20 11/5
15. 31: 16/13 3/2 52: 20/15 6/4*
16. 62: B/23 13/7 62: 20/18* 15/9
17. 31: B/21* 11: ----



Sort skal rykke 1-1.

Der er mange muligheder her. Tekstrækket giver 4ere og 5ere som dækker og 5ere rammer blottet på Hvids 9-punkt. Johani anbefaler 23/21 8/7* 3/2 fordi det giver flere numre der dækker i hjemlandet. Det gør dog generelt 6ere til et svagt nummer så jeg foretrækker 8/7* 23/22 3/2 13/12. Sort skal ikke spille 3/2(2) for at undgå at give skud i hjemlandet da han skal bruge alle sine brikker til at lave punkter i hjemlandet for at vinde spillet.

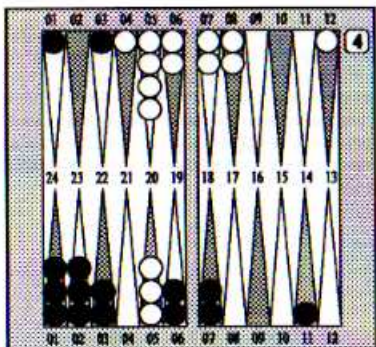
18. 11: 23/21 8/7*(2) 11: ----
19. REDOBLER =>4 TAKE

Doblingen blev givet og taget hurtigere end du kan nå at læse denne sætning. Ret utroligt i betragtning af hvad der står på spil. Sort vinder mange gammons og Hvid kan ikke bruge dobbeltterningen til ret meget på grund af matchstillingen. Doblingen er ok, men Hvid bør droppe.

20. 52: 13/11 7/2 11: ----
21. 62: 21/15 11/9 55: B/20 B/10*

Kanonrul af danskeren, der var ved at sætte sin føring over styr.

22. 53: B/22 21/16* 65: B/20 10/4
23. 42: 9/7 6/2 62: 20/12*
24. 51: B/24 16/11



Hvid skal rykke 6-5.

24. 65: 20/14*9

Efter 20/14* bør Hvid rykke 12/7 her. Sort har trods alt et 4-punktsbord, og en enkelt dans kan blive kostbar hvis der ligger for mange blots rundt omkring.

25. 55: ---- 61: 9/3* 5/4
26. 65: ---- 61: 8/2 3/2
27. 64: -- 53: 12/4
28. 42: -- 32: 8/6 4/1*
29. 42: -- 42: 7/3 5/3
30. 32: -- 61: 7/1 6/5
31. .. 52: 20/13
32. .. 31: 20/17 13/12
33. .. 32: 17/12
34. .. 64: 12/6 12/8
35. .. 51: 8/2
36. .. 31: 6/3 5/4

37. .. 41: 2/1 4/0
38. .. 65: 6/1 6/0
39. 63: B/19- 21: 3/0
40. 53: -- 53: 5/2 5/0
41. 53: B/20- 64: 4/0 4/0
42. 51: B/20 7/6 44: 3/0(2) 2/0(2)

Der er umuligt for Sort at redde gammon, og dermed lykkedes det en af feltets outsiders at sætte sig på tronen.

BG undervisning på begynderniveau

Jeg har med succes afholdt undervisning for mit første hold. Og indbyder derfor påny til, at de der har behov for undervisning kan modtage denne med ligestillede.

Undervisningen vil foregå om onsdagen på Nyboder Skole, ved Østerport Station. Undervisningen består af 10 lektioner à 2½ time. Typisk vil en lektion bestå af 1½ times teori og 1 times praktik. Prisen er afhængig af antal tilmeldte, med tilslutning fra 10 elever vil den være kr. 275,-.

Hvis du er interesseret så kontakt undertegnede på telefon 31 42 16 91 eller 39 40 06 07.

På genhør.

Lars Raft, medlem 803

Angående Ordens- og Amatørudvalget

Såfremt et medlem ønsker at indgive sager for Ordens- og Amatørudvalget bedes dette gjort skriftligt og sendt til DBGF's sekretariat. Det er således ikke meningen, at medlemmer henvender sig direkte til udvalgets medlemmer i forbindelse med, at man mødes ved turneringer og lignende steder.

Med venlig hilsen

Ordens- og Amatørudvalget

Team Øresund gjorde det igen!

af Niels Haarbo

Pokalturneringen blev en bragende succes med mere end 70 hold, der dystede om at tage titlen fra forrige års vinder, Team Øresund. Men Team Øresund er ikke et hold, der lader sig afskrække let!

Af de ca. 70 hold kvalificerede 8 sig til den afsluttende finale, der blev afholdt på TEX i København. Men på grund af en lille misforståelse var holdene nødsaget til at flytte til andre spillelokaler efter kl. 21.00. Derfor blev den sidste runde og noget af næstsidste runde spillet på Plaza de la Reina, der byder på næsten perfekte spilleforhold.

De sidste 8 hold blev:

Café Williams
Lotus I
Slots
Plaza II - Drengerøvene
Team Øresund
SDCA Backgammon Klub I
Klaps
Århus All Stars

Og som det ses, er det ikke helt tilfældige hold, der dystede om titlen. Alle holdene er kendte fra holdturneringen (*husk forresten tilmelding til dette års DM-holdturnering*), ikke overraskende er de 3 bedst placerede elitedivisionshold fra efterårets holdturnering med, der i blandt dette års mestre,

Café Williams. Derfor var der lagt op til et slag af de store om den meget ærebetonede titel.

Finalen kom til at stå mellem Lotus I og Team Ørsund. Lotus I er et hold med den helt rigtige holdmentalitet, „vi gør hvad vi kan for at vinde, men taber vi, er det ikke en skam“. Og de 5 spillere på Lotus I leverede en strålende indsats, i 1. runde slog de Café Williams 3-1 og i 2. runde måtte Plaza II - Drengerøvene bøje sig for den hurtigkørende racerbil Lotus I. I finalen tabte Lotus'en pusten, måske var det gearkassen, der stod af. Team Ørsund, der havde banket SDCA og Århus All Stars viste igen tænder og slog Lotus I 3-1.

TIL LYKKE til både Team Øresund og Lotus I.

Team Øresund er uden tvivl et meget stærkt hold med et ratinggennemsnit på omkring 1150 (det er der vist ikke mange hold, der kan prale med). De har også en vindermentalitet uden lige. Hvis holdet skal spille tic-break (det gjorde de mod Århus All Stars), benytter de en helt speciel joker: Freddy Edwards. Denne mand ruller efter sigende som en græsk gud. Og derudover benytter han en helt speciel form for psykologi. Han bruger meget god tid til at rulle, hvis det næste rul er meget afgørende. Og samtidigt kærtegner han brættet med fingrene, præcis dér hvor terningerne skal lande. Dette sammen med et meget specielt ansigtsudtryk gør, at enhver modstander må bøje sig.

Endnu en gang, til lykke Øresund!

BACKGAMMON BUTIK v/Chris & Erik

Gersonsvej 25, 2900 Hellerup. Tlf. 39 40 06 07 (mellem 13.00 - 17.00)

Top kvalitetsspil - Danmarks billigste priser incl. De Officielle Regler og Vejl. Alle priser incl. moms. Medl. Pris

*** Italienske spil i læder**

* Jumbo - Sort, mørkebrun eller lysebrun	62 x 72 cm	kr. 7.000,-	5.600,-
* Mexico - Sort med røde striber	52 x 72 cm	kr. 5.700,-	4.560,-
* President - Sort eller bordeaux	52 x 72 cm	kr. 5.000,-	4.000,-

*** Italienske spil i kunstlæder: Hilton - Sort eller mørkebrun**

Sirch serie af BG - spil, med lyseblå og hvide indlagte spidser, mørkeblå og hvide brikker

Sirch XL - Udvendigt sort nylon. Indvendigt grå.	53 x 66 cm	kr. 660,-	530,-
Sirch L - Udvendigt sort nylon. Indvendigt grå.	46 x 57 cm	kr. 390,-	310,-
Sirch M - Udvendigt sort nylon. Indvendigt grå.	37 x 49 cm	kr. 310,-	250,-
Sirch S - Udvendigt sort nylon. Indvendigt grå.	28 x 40 cm	kr. 240,-	190,-
"Royal Blue", udv. blå nylon. Indv. grå med blå/hvide indlagte spidser 2. sort	53 x 66 cm	kr. 525,-	420,-
Sort 53. Ud. sort. Indv. grøn med trykte hvide og sorte spidser	53 x 66 cm	kr. 660,-	530,-
"Exclusiv" King-Size i buffaloskind - Findes i flere farver	64 x 79 cm	kr. 14.500,-	11.600,-
"Exclusiv" King-Size læder spil - Findes i flere farver	64 x 79 cm	kr. 12.500,-	10.000,-
"Exclusiv" Klub-Size buffaloskind - Findes i flere farver	57 x 72 cm	kr. 13.000,-	10.400,-
"Exclusiv" Klub-Size læder spil - Findes i flere farver	57 x 72 cm	kr. 11.000,-	8.800,-

Præcisionssterninger:

Hvid eller sort, gennemsigtig - rød, mørkeblå, grøn, gul, orange, rav, lysrød og lyseblå	14,2	kr. 100,-	80,-
Gennemsigtig rød, mørkeblå, grøn, rav, lysrød og orange	13	kr. 100,-	80,-

Semi-Præcisionssterninger:

1 sæt (4 stk.), hvid/sort/rød/grøn/gul	17	kr. 60,-	48,-
--	----	----------	-------------

Dobbelsterner:

"Exclusiv" klar med sort center stribet og guld-tal	30 og 35	kr. 90,-	72,-
Marmoreret - sort, hvid, grå, rød, grøn, blå (*også med - STEAMER, PIGEON, SUCKER)	30	kr. 80,-	64,-
Aluminium (røde eller sorte tal)	40	kr. 70,-	56,-
Plastik	rød 40/grøn 22 bordeaux 18/hvid 16	kr. 65,-/40,- kr. 30,-/10,-	52/32,- 24/8,-

Diverse

Chouette-blok med chouette-regler (str. A5 - 50 ark)		kr. 25,-	20,-
Position Cards/Stillingskort, 80 stk. i visitkort størrelse	52 x 99 mm	kr. 25,-	20,-
Scorecards - 3 blokke, hver med 50 blade		kr. 13,-	10,-
Streamer - "ILOVE BACKGAMMON"	45 x 210	kr. 10,-	10,-
Ovalt backgammon bæger	stk. pris	kr. 20,-	16,-
Brikker - sæt af 30, flere farver	19/26/33/40 mm	kr. 100,-	75,-
Brikker - grå/sort/rubin/elfenben/hvid/gul/grøn/blå	19/26/33/40 mm stk. pris	kr. 10,-	5,-
* Bægre - Italienske. Ud. sort læder. Indv. grå med kant	2 stk.	kr. 375,-	300,-
Plakat "Alle kan trænge til en HOF"	(40cm x 58 cm)	kr. 20,-	16,-
Messing låse til alle BG-spil		kr. 10,-	5,-

Bøger: Niveau (A = nybegynder, C/D = intermediate, F = ekspert)

How To Play Tournament Backgammon af Kit Woolsey	F	kr. 300,-	240,-
In The Game Until The End af Bo Wachtel	F	kr. 350,-	280,-
Top Matches, Vol. 1 - Lær Af Mestrene. (Alle matches er fra 1992)	D - F	kr. 275,-	220,-
Når Backgammon Er Sjovest (dansk udg. af Winning Is more Fun af Jeff Ward)	C - D	kr. 390,-	320,-
i flot indbinding og med farvediagrammer.			
De Officielle Regler og Vejledning	A	kr. 25,-	20,-
Backgammon af Svend Novrup	A	kr. 68,-	55,-
Backgammon In A Week af Robin Clay	A - B	kr. 110,-	88,-
The Backgammon Book af Jacoby & Crawford	B	kr. 120,-	96,-
The Backgammon Handbook af Martin Fischer	B - C	kr. 275,-	220,-
Lee Genud vs. Joe Dwek af Bill Robertie	D - E	kr. 350,-	280,-
Advanced Backgammon Vol. 1 af Bill Robertie	F	kr. 450,-	360,-
Advanced Backgammon Vol. 2 af Bill Robertie	F	kr. 450,-	360,-
World Class BG - move by move af R. Friedmann	E	kr. 450,-	360,-
Inside Backgammon, 1991 (vol. 1, 6 bind) af Robertie & Goulding	C - F	kr. 440,-	350,-

Inside Backgammon, 1992 (vol. 2, 6 bind) af Robertie & Goulding	C - F	kr. 440,-	350,-
Inside Backgammon, 1993 (vol. 3, 6 bind) af Robertie & Goulding	C - F	kr. 440,-	350,-
Inside Backgammon, Årsabonnement 1994 af Robertie & Goulding	D - F	kr. 470,-	370,-
Learning From The Machine af Bill Robertie (kommenteret match Robertie/ITD)	F	kr. 300,-	240,-
Fascinating Backgammon af Antonio Ortega		kr. 375,-	300,-

Bøger af Danny Kleinmann - BG's ledende teoretiker

side antal & niveau			
Vision Laughs at Counting	s. 438 - F	kr. 760,-	608,-
Wonderful World of Backgammon	s. 132 - F	kr. 315,-	252,-
Meanwhile, back at the Chouette	s. 142 - F	kr. 315,-	252,-
Double-Sixes from the Bar	s. 135 - F	kr. 315,-	252,-
Is there a Life After Backgammon?	s. 148 - F	kr. 315,-	252,-
How Can I Keep From Dancing?	s. 134 - F	kr. 315,-	252,-
The Dice Conquer All	s. 228 - F	kr. 430,-	344,-
How Little We Know About Backgammon	s. 168 - F	kr. 360,-	288,-
The Other Side Of Midnight	s. 142 - F	kr. 315,-	252,-
....But Only Hogs Win Backgammons	s. 244 - F	kr. 450,-	360,-
* A Backgammon Book For Gabriel	s. 144 - F	kr. 360,-	288,-

EDB Software

Expert Backgammon - Rollout og spilleprogram, v.2.1 IBM komp. 3.5" eller Mac v.2.09	kr. 2000,-	1600,- (minimum 80286 computer og VGA grafik adaptor)
Expert Backgammon v.2.1, upgrade fra v.1.61 (kun ved tilbage lev. af original v.1.61 disk.)	kr. 650,-	520,-
Championship Backgammon - spilleprogram (DBgFRatingtal ca. 1000)	kr. 500,-	400,-

IBM Kompatibel - (128 Kb.) 5.25" eller 3.5"

KUNST: Reproduktion af Peter Nyborg's maleri "Backgammon"	70 x 90 cm.	kr. 2230,-	1784,-
---	-------------	------------	---------------

Nummererede, signerede og indrammede. (Begrænset serie)

Samlerens Bøger (brugte)

Backgammon af Paul Magriel (verdens mest eftertragtede bog)		kr. 1.250,-	1.000,-
Paradoxes and Probabilities af Barclay Cooke (en sjældenhed i BG-litteratur)		kr. 900,-	720,-
Backgammon for Profit af Joe Dwek	udg. 1976, s.191	kr. 700,-	560,-
The New Backgammon Book af Elizabeth Clark Boyden	udg. 1930, s.104	kr. 700,-	560,-
Alpha Backgammon af Baron Vernon Ball	udg. 1980, s.224	kr. 350,-	280,-
The Cruellest Game af Barclay Cooke & Jon Bradshaw	udg. 1974, s.209	kr. 350,-	280,-
Vanity Fair's Backgammon To Win af Georges Mabardi	udg. 1931, s.160	kr. 350,-	280,-
Backgammon of Today af John Longacre	udg. 1973, s.130	kr. 350,-	280,-
Underhand Backgammon af Arthur Prager	udg. 1977, s.116	kr. 350,-	280,-
Master Games af Chuck Papizan		kr. 390,-	312,-
Backgammon: The action game af Prince Alexis Obolensky	udg. 1969, s.170	kr. 180,-	144,-
Backgammon - The Way To Play and Win af Walther Gibson	udg. 1974, s.144	kr. 180,-	144,-
How To Play Backgammon af Arman Raip	udg. 1977, s.61	kr. 180,-	144,-
Modern Backgammon Complete af Charles H. Goren	udg. 1974, s.190	kr. 160,-	128,-
New York Times Book of Backgammon af James & Mary Jacob	udg. 1973, s.175	kr. 150,-	120,-
Beginning Backgammon af Tim Holland	udg. 1973, s.210	kr. 150,-	120,-
Backgammon for Blood af Bruce Becker	udg. 1974, s.180	kr. 90,-	72,-
Win At Backgammon af Millard Hooper	udg. 1972, s.106	kr. 90,-	72,-

Bestillings Seddel: JA TAK, Send mig venligst følgende artikler:			
Antal stk. _____	Vare _____	Pris _____	
Antal stk. _____	Vare _____	Pris _____	
Antal stk. _____	Vare _____	Pris _____	
Ekspedition pr. ordre Danmark			30.00
Total pris			_____
Send mig ovennævnte varer.			
Navn/evt. medl.nr.: _____			
Adr.: _____			
Postnr./By: _____			
Betalingsform: () Vedlagt check () Jeg har betalt på giro 6 11 69 73			
Send kuponen i kuvert til Dansk Backgammon Forlag , Gersonsvej 25, DK-2900 Hellerup, Danmark			

Takepoint, hvad er det?

af Niels Haarbo

Lad mig starte med en historie. Den handler om en lille dreng, som elsker at stjæle æbler fra naboens store æbletræ. Drengen vil gerne være anonym, så lad os kalde ham Elvis for nemheds skyld. Elvis har gennem adskillige forsøg på æbletyveri fundet ud af, at præcis halvdelen af hans forsøg lykkedes. Han ved også at halvdelen af forsøgene ender med, at han mister hele dagens høst (d.v.s. både dem han har stjålet tidligere, og dem han forsøger at stjæle ved det pågældende forsøg). Oveni alt dette får han altid en stor endefuld af nabokonen Erna.

En onsdag formiddag i skoletiden har Elvis stjålet 10 æbler og han vil nu prøve lykken med at stjæle yderligere 5 æbler om eftermiddagen. Dette forsøg mislykkedes imidlertid, og Elvis har nu mistet de 10 æbler, han havde stjålet om formiddagen. Desuden står han med en rød ende. Var det nu klogt af Elvis at gå på rov om eftermiddagen? Det kan faktisk regnes ud med de oplysninger vi har.

Før eftermiddagens rov har Elvis 10 æbler og efter har han enten 0 æbler eller 15 æbler. I halvdelen af tilfældene har han 0 æbler og i den anden halvdel har han 15 æbler. D.v.s. han har gennemsnitligt $(0,5 * 0 \text{ æbler} + 0,5 * 15 \text{ æbler}) = 7,5 \text{ æbler}$ til aftenstid. Da 7,5 æbler er mindre end 10 æbler gør Elvis altså klogest i ikke at besøge Ernas æbletræ om eftermiddagen. Dette resultat kunne også findes på en lidt anden måde:

- 1) Elvis har 10 æbler, hvis han stopper.
- 2) Elvis har 0 æbler, hvis han taber.
- 3) Elvis har 15 æbler, hvis han vinder.

D.v.s. han risikerer 10 æbler (fra 10 til 0), hvis det går skidt. Og han vinder 5 æbler (fra 10 til 15), hvis det går godt. Disse to tal vil jeg fremover betegne R og G (Risiko og Gevinst). Altså $R=10$ og $G=5$. Ved hjælp af følgende brøk fås den mindste sandsynlighed Elvis skal have, for succes i eftermiddagens æblerøveri:

$$TP = \frac{R}{R+G} = \frac{10}{10+5} = \frac{10}{15} = \frac{2}{3} = 66,7\%$$

TP står for takepoint og er et backgammonudtryk, der siger hvor mange procent, man skal have i det aktuelle parti, for at tage (acceptere) dobbelterningen eller ej. I tilfældet med æblerne er det sandsynligheden, Elvis skal have for („med fornuft“) at røve Ernas æbletræ. Da vi husker at sandsynligheden for, at det lykkedes Elvis at røve æbler er 50% og at ovenstående ligning giver 66,7% betyder dette, at Elvis skulle have holdt snitterne fra æblerne i træet og i stedet spist dem, han havde været heldig at røve. Moralens er derfor: „Det kan ikke betale sig at stjæle (æbler)“.

På samme måde som det lille eksempel med æbletyverierne kan man indenfor backgammon udregne om det er rigtigt at acceptere en dobbelterning eller ej. Her er det ikke æbler, men „match-procenter“ man prøver at „stjæle“.

Ved enhver matchstilling er der en hvis sandsynlighed (matchequity) for, at man

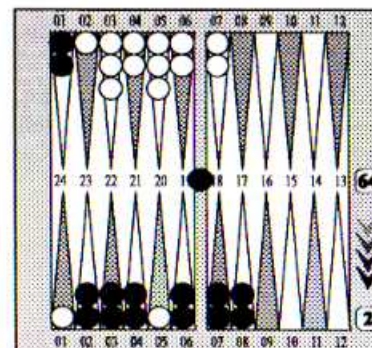
vinder matchen. (F.eks. ved en føring på 4-0 til 11 points har man ca. 70% matchequity (ME)). Dette gør sig naturligvis kun gældende, når to lige stærke spillere dyst, og for at have et „simpelt“ udgangspunkt gælder dette i hele artiklen. En måde at finde disse ME's på, er at benytte en formel. Jeg benytter selv følgende formel lavet af amerikaneren Dean Muench:

$$ME = 50\% + \frac{D * (21 - T)}{2} \%$$

Her er D lig differencen mellem de to spilleres score, og hvis vi tager ovenstående eksempel 4-0 til 11 points er $D = 4 - 0 = 4$. T er det antal points som den spiller, der er bagud, mangler for at vinde matchen. D.v.s. hvis vi tager samme eksempel igen, er T lig 11. Spilleren med 0 point mangler jo præcis 11 points for at vinde kampen. Indsat i formlen fås:

$$ME = 50\% + \frac{4 * (21 - 11)}{2} \%$$
$$= 50\% + 20\% = 70\%$$

D.v.s. den der fører 4-0 til 11 points er 70% favorit til at vinde matchen.



Match til 7 points. Sort fører 3-2.

Hvid doubler Sort, skal Sort nu acceptere? Lad os prøve at regne det ud:

1) Hvis Sort dropper og dermed taber 1 point er stillingen 3-3 og Sorts $ME=50\%$. (Dette svarer til, at Elvis ikke forsøger at røve Ernas æbletræ).

2) Hvis Sort accepterer og taber 2 points er stillingen 3-4, Sorts $ME=41\%$. (Dette svarer til, at Elvis bliver fanget i sit tyveriforsøg).

3) Hvis Sort accepterer og vinder 2 points er stillingen 5-2, Sorts $ME=74\%$. (Dette svarer til, at Elvis stjæler de 5 æbler uden at blive fanget).

D.v.s. Sorts risiko:

$$R = 50\% - 41\% = 9\%$$

og hans gevinst

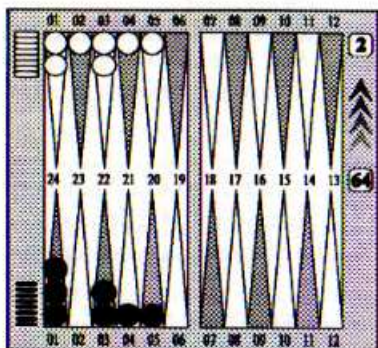
$$G = 74\% - 50\% = 24\%$$

Ved hjælp af formlen:

$$TP = \frac{R}{R+G} = \frac{9\%}{9\% + 24\%} = 27,3\%$$

fås, at Sorts skal vinde i lidt over 27% spillene. Jeg er sikker på, at Sort ikke vinder over 20% af spillene i diagram 1 og derfor bør Sort droppe terningen fra Hvid. Med andre ord, Sort har „lettere“ ved at vinde kampen, hvis han dropper terningen end hvis han accepterer.

**Match til 3. Sort fører 1-0.
Sort doubler Hvid. Skal Hvid acceptere?**



$$TP = \frac{R}{R+G} = \frac{25\%}{25\% + 75\%} = 25\%$$

Hvid skal altså have over 25% chance for at vinde partiet for at acceptere terningen. I ovenstående diagram kan man ikke umiddelbart vide hvor mange procent Hvid har for at vinde. Men det viser sig at han har ca. 25,4 %. Derfor bør Hvid acceptere, huske at redoble og dernæst rulle et par gode dobbeltslag.

1) Hvid dropper, og taber 1 point. Dette resulterer i Crawford-partiet, hvilket betyder, at ingen af spillerne må doble i dette parti. ME kan ikke udregnes v. hj. a. ovenstående formel, da den ikke gælder for Crawford-stillinger. I denne matchstilling er ME lig $50\% * 50\% = 25\%$, da Hvid skal vinde to spil i træk.

2) Hvid accepterer, og taber 2 points, ME=0% (han har jo tabt kampen).

3) Hvid accepterer (og redobler før sit næste rul) og vinder 3 points, ME=100% (han vinder kampen).

Altså risikerer Hvid:

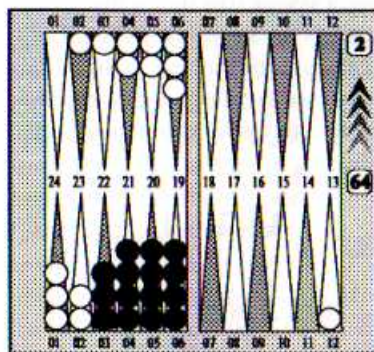
$$R = 25\% - 0\% = 25\%$$

og han vinder:

$$G = 100\% - 25\% = 75\%$$

Dette giver følgende takepoint:

**Match til 7. Sort fører 1-0.
Sort doubler, skal Hvid acceptere?**



Ved at udregne Hvids takepoint (TP) som i de to foregående eksempler fås TP = 24%. Det er helt sikkert at Hvid vinder mere end 24% af spillene, men da mange af Sorts gevinster vil være gammons eller backgammons skal Hvid vinde endnu flere spil. Jeg har rullet stillingen ud på Expert Backgammon og resultatet blev:

Hvid vinder enkelt spil	39%
Hvid vinder gammon	0%
Hvid vinder backgammon	0%
<i>I alt spil</i>	<i>39%</i>

Sort vinder enkelt	24%
Sort vinder gammon	18%
Sort vinder backgammon	19%
<i>I alt spil</i>	<i>61%</i>

Her ses, at Hvid vinder 39% af alle spil, hvilket er meget mere end de 24% han behøver efter den første udregning. Hvis vi prøver at regne gammons og backgammons med fås:

1) Hvid dropper og taber 1 point, stilling 2-0, ME=36%.

2) Hvid accepterer og taber. Her vil han nogle gange tabe 2 points (enkelt spil), andre gange 4 points (gammon) og endda 6 points (backgammon). D.v.s. hans ME afhænger af, om han taber single, gammon eller back-gammon.

- a) I 24 ud af 61 spil taber han 2 points.
- b) I 18 ud af 61 spil taber han 4 points.
- c) I 19 ud af 61 spil taber han 6 points.

Og følgende ME's for a, b og c:

- a) Stilling : 3-0. ME=29%
- b) Stilling : 5-0. ME=15%
- c) Stilling : 7-0. ME=0%

D.v.s. hans ME, når han taber bliver :

$$ME = \frac{24}{61} * 0.29 + \frac{18}{61} * 0.15 + \frac{19}{61} * 0 = 16\%$$

3) Hvid accepterer og vinder 2 points, stilling 1-2, ME=58%.

Hvid risikerer:

$$R = 36\% - 16\% = 20\%$$

$$G = 58\% - 36\% = 22\%$$

D.v.s. Hvids takepoint:

$$TP = \frac{R}{R+G} = \frac{20}{20+22} = \frac{20}{42} = 48\%$$

Og hvis Expert Backgammon har ret i, at Hvid vinder 39% af alle spil (det er sikkert ikke meget galt), så bør Hvid altså droppe Sorts terning. Dette er selvfølgelig fordi Hvid taber meget match-equity på en gammon eller endnu værre backgammon.

På trods af de mange tal håber jeg, at du har lært lidt af denne artikel. Moralen er noget i retning af: „Pas på med at acceptere en dobbelterning midt i et langt parti, hvis du taber mange gammons eller backgammons i stillingen“.

Mange flere (og bedre) eksempler findes i Kit Woolseys bog „How to Play Tournament Backgammon“, der bl.a. sælges i Backgammonbutikken på Gersonsvej 25 i Hellerup.

Denne artikel er hentet fra **BLITZ**, der er et backgammonblad udgivet af **Frederiksberg Gammon Klub**. Abonnement 120,- pr. år. Henvendelse kan ske hos **Gert Sørensen, 31 95 46 01**.

GAMMON-TURNERINGSVEJVISER

Officielle spillesteder - Støt disse caféer - De støtter dig

MANDAG

King's Pub

Stenløse Centret, Stenløse. ☎ 42 17 15 48.
Start Kl. 18⁰⁰. King's BG Klub afholder gratis
turnering med gavepræmie. Undervisning.
Roskilde BG Klub-Klosterkælderen
St. Gråbrødrestr. Roskilde. ☎ 42 37 20 33
Start Kl. 18⁴⁵. Roskilde BG Klub afholder
turnering med vingave. Her gives undervisning.
Spisehuset

Nygaardsterr. 201A, Farum. ☎ 42 95 70 22
Start Kl. 19⁰⁰. Gebyr kr. 20,-. Sponsorpræmier.

Hummlebæk BG Klub

Bodega Nr. 7, Humlebæk Center 8.
☎ 42 19 36 30. Start Kl. 19⁰⁰. Gebyr kr. 20,-.

TIRSDAG

Sankt Jørgen

Vestergade 8, Holstebro. ☎ 97 42 05 78.
Start Kl. 19⁰⁰. Ingen gebyr.
Sponsorpræmier: Vinpræmie.

Carlsen's Kvarter

Hunderupvej 19, Odense. ☎ 66 14 24 69
Start Kl. 19⁰⁰. Ingen gebyr.
Sponsorpræmier: Vin og øl.

ONSDAG

BG Club Fæstningen

Kontaktperson: Tonny Skjøtt ☎ 75 91 17 49
Start Kl. 19⁰⁰. Turneringer og private matches.
Frandsen

Gerritsgade 52, Svendborg. ☎ 62 22 84 04
Start Kl. 19⁰⁰. Gebyr kr. 20,- incl. øl/vand
Sponsorpræmier garanteret præmie kr.450,-.

Sydsjællands BG Klub - Chevy

Vesterbro 5, Præstø. ☎ 55 99 36 06.
Undervisning Kl. 15⁰⁰. Start Kl. 19⁰⁰.
Gebyr kr. 20,-.

TORS DAG

Pool Cafeen

Vestergade 7, 2sal., Holsterbro. ☎ ??
Start Kl. 19⁰⁰.

Rest. Grønttorvet

Claus Bergsgade, Odense. ☎ 66 14 34 37.
Start Kl. 19⁰⁰. Gebyr kr.20,-.
Præmie ½ fl. whiskey.

LØRDAG

Aarhus Backgammon Klub

Studenterbaren, Studenternes Hus, Ndr.
Ringgade 3, Århus. Info ☎ 86 15 02 48, Ole
K. Hansen. Start Kl. 19⁰⁰. I. lørdag i hver
måned turnering gebyr kr. 100,-.

SØNDAG

Roskilde BG Klub-Klosterkælderen

St. Gråbrødrestr. Roskilde. ☎ 42 37 20 33
Start Kl. 14⁰⁰. Kun 1. søndag i hver måned.
Gebyr kr. 100,-.

Cuckoo's Nest

Vestergade 73, Odense. ☎ 65 91 57 87
Start Kl. 14⁰⁰. Gebyr kr. 20,-.
Sponsorpræmier: Vin & øl.

Aarhus Backgammon Klub

Bridgeklubbens lokaler, Vanggaardcentret,
Paludan Møllers Vej 26, Århus N.
☎ 86 16 32 64. Undervisning Kl. 19⁰⁰ - 20⁰⁰
Turnering Kl. 20⁰⁰ gebyr kr. 20,- (frivilligt).

Manhattan

Jernbanevej 6, Helsingør. ☎ 49 26 42 03
Start Kl. 18⁰⁰. Gebyr kr. 20,-.
Sponsorpræmier: !!!

Tingstedet

Stationsholmen 10F, Greve Center.
☎ 42 60 04 44
Start Kl. 19⁰⁰. Gebyr kr. 50,-.

MANDAG

Café Mustang

Baunegårdsvej 7 D, Gentofte. ☎ 31 68 35 06
Start Kl. 19⁰⁰. Gebyr kr. 100,-.

Café Pinden

Reventlowsg. 4, Kbh. V. ☎ 31 31 50 35.
Start Kl. 19⁰⁰. Gebyr kr. 20,-.
Sponsorpræmier: Vin

Café Sløjfen

Peter Bangsvej 29, Frbrg. ☎ 31 19 47 61
Start Kl. 19⁰⁰. Gebyr kr. 20,-.
I. mandag i hver måned kr. 50,- turnering.

Diligencen

Korsgade 8, Kbh. N. ☎ 35 37 52 48
Start Kl. 19⁰⁰. Gebyr kr. 20,-. Særlig turnering
I. mandag i hver måned kr. 100,- der løber
året igennem. Sponsorpræmier: Vin & Øl.

Barcelona

Fælledvej 31, Kbh. N. ☎ 31 35 76 11.
Start Kl. 19³⁰. Ingen gebyr. Sponsorpræmier:
Vin- og menu-præmie hver aften.

Hatten

Grønjordskoll., Kbh. S. ☎ 31 55 63 55 Start
Kl. 20⁰⁰. Ingen gebyr. Masterpoint.
Sponsorpræmier: Vin/øl.

TIRSDAG

PRIME BG Klub - åbner igen 6. sep.

Rosenvængets Allé 31, Kbh. Ø. ☎ 35 26 15 87
Start Kl. 19⁰⁰. Medlemskab for rest.'94 kr. 90,-. Gæster
kr. 20,-. Rating-matches, jackpots, chouette, m.m. Fra
sept. efterårsturnering med kr.1.000,- added, kun
for medlemmer. Billige priser på øl/vand/mad.

Pandemonium

Ravnsborggade 19, Kbh. N. ☎ 39 39 39 10
Start Kl. 19⁰⁰. Gebyr kr. 20,-.
Sponsorpræmier: !!!

Frederik d. VI Bodega - Nyt

Frederiksberg Allé 42A, Frb. ☎ 31 31 33 38
Start Kl. 20⁰⁰. Gebyr kr. 20,-. (max. 32 delt.)
Sponsorpræmier: Vin

ONSDAG

Borellas Hjørne

Århusgade 48, Kbh. Ø. ☎ 35 26 62 05 Start
Kl. 19⁰⁰. Gebyr kr. 20,-.
Sponsorpræmier: Vin & Øl

Café Zeze

Ny Østergade 20, Kbh. K. ☎ 33 14 23 90
Start Kl. 19⁰⁰. Ingen gebyr. Masterpoint.
Sponsorpræmier: Pæne præmier til hoved- og
opsamlingsrække.

LØRDAG

Drivehuset

Rantzausg. 2, Kbh. N ☎ 35 37 09 89
Start Kl. 18⁰⁰. Gebyr kr. 50,-
Sponsorpræmier: Ekstra kr. 200,- i puljen ved
min 16 deltagere

SØNDAG

Café René

Axeltorv 6, Kbh. V. ☎ 33 15 85 01.
Start Kl. 14⁰⁰. Gebyr kr. 50,-. Sponsorpræmier:
Gavekort på kr. 100,- og 50,- til henholdsvis
hoved- og consolationrækker.

Café Klaptræet

Kulturvet 5, Kbh. K. ☎ 33 13 40 38
Start Kl. 19⁰⁰. Ingen gebyr. Sponsorpræmier.
Café Bankerådt-Ingen Bg 1.06-31.08
Ahlefeldtsgade 27-29, Kbh. K. ☎ 33 93 69 88
Start Kl. 15⁰⁰. Ingen gebyr.

Sponsorpræmier: Vin & Øl

Det Elektriske Hjørne

St. Regnegade 12, Kbh. K. ☎ 33 13 91 92
Start Kl. 19⁰⁰. Gebyr kr. 50,-.
Sponsorpræmier: Added prize money kr. 200,-
(med min. 16 delt).

Gladsaxe Bg Klub - Nyt spillested

Frødingsallé 8, Søborg ☎ 39 69 60 03
Start Kl. 19⁰⁰. Medl. kont. pr.½år kr. 100,-,
gæster kr.20,-. Undervisning/jackpots/privat
kampe.

På spillestederne kan du på andre dage end turneringsdagen spille private rating-matches og få dem skrevet på formularen, som forefindes på stedet, hvor også DBGF's Ranking-lister forefindes. Spørg tjeneren. Der kan forekomme ændringer. Er du i tvivl så ring til det pågældende spillested.

Turneringsresultater

Verdensmesterskab Monte-Carlo

Championship (200)

Main		Premie i F.F.	
1	Frank Frigo	USA	324.000
2	Peter Jes Thomsen	DK	108.000
SF	David Eshed	ISR	54.000
	Bill Robertie	USA	54.000

1st. Consolation

1	Gordon Cross	D	81.000
2	Mario sequeira	D	27.000
SF	Claus Vallø	DK/Kin	13.500
	Andreas Pournaras	GR	13.500

2nd. Consolation

1	Howard Markowitz	USA	81.000
2	Richard Ciecioro	F	27.000
SF	Morten Holm	DK	13.500
	Emzar Laitadze	GEO	13.500

Last Chance

1	Kent Goulding	USA	63.000
2	Stefan Tornros	S	27.000

Ladies Prize

	Lila Swan	USA	
--	-----------	-----	--

Intermediate (76)

Main			
1	Nicole Taboury	F	41.040
2	Mizja Alma	NL	13.680
SF	Tenn Ruardy	NL	6.840
	Mirko Podczul	D	6.840

1st. Consolation

1	Christian Liebe	D	10.260
2	Sture Liffh	S	3420
SF	Bernard Cherit	D	1.710
	Wolfgang Griese	D	1.710

2nd. Consolation

1	John Jacobs	NL	10.260
2	Carlo Facchetti	I	3.420
SF	Emily Fisher	USA	1.710
	Anders Christiansen	DK	1.710

Last Chance

1	Andreas Born	D	7.980
2	Gilbert Grimberg	F	3.420

Ladies Prize

	Nicole Taboury	F	
--	----------------	---	--

Beginner (77)

Main			
1	Wasleri Torelli	GEO	27.720
2	Marc Werner	D	9.240
SF	Makato Nonomura	JP	4.620
	Annette Wenkens	DK	4.620

1st. Consolation

1	Peter Schneider	D	6.930
2	Claudia Behrendt	D	2.310
SF	Sadan Kilisev	T	1.155
	Marco Doetlaff	D	1.155

2nd. Consolation

1	Shunsuke Hasegawa	JP	6.930
2	Henning Roschberg	N	2.310
SF	Marissa Ferrer	USA	1.155
	Hendrik Muysers	D	1.155

Last Chance

1	Steen Mikkelsen	DK	5.390
2	Thomas Ronn	S	2.310

Ladies Prize

	Annette Wenkens	DK	
--	-----------------	----	--

Fred World Team Event

1	Boys From Hong Kong		
	André Hoffmann		
	John Simon		
	Patrice Hattu		
2	Boogie Woogies		
	Mike Sienkiewicz		
	Nack Ballard		
	Bill Robertie		

Tennis Tournament

1	Dime/Robinson	CAN	
---	---------------	-----	--

Golf Tournament

1	Matti Karsikko	SF	
---	----------------	----	--

Courtesy Trophy

	Erik Gravgaard	DK	
--	----------------	----	--

Travel Trophy

	Claus Vallø	DK/Kina	
--	-------------	---------	--

Chairman's Trophy

	Japansk Gruppe	JP	
--	----------------	----	--

Fidelity Trophy

	Freddy Narboni	F	
--	----------------	---	--

Elegance Trophy Men

	John Simon	Hong-Kong	
--	------------	-----------	--

Elegance Trophy Ladies

	Fr. Numazawa	JP	
--	--------------	----	--

Monte-Carlo Cup (66)

Main

Rank	DBg Fnr.	Navn	By	Rating
1.	10704	Steen Mikkelsen	Lynby	1065.04
2.	4876	Michael Jourdan	København K	1086.14
3.	2616	Hugo Berning	Helsingør	1012.04
4.	7399	Rasmus Nøhr	Frederiksberg C	993.06

Consolation

1.	2402	Karsten Bredahl	Vedbæk	1055.32
2.	2222	Kim Gustafsson	København N	1037.60
3.	864	Erik Sommer	København Ø	1002.14
4.	10258	Tobias Christensen	København S	1044.29

ALLE KAMPE				TURNERINGS KAMPE			
Nr. Navn	Rank	Rating	Tab	Rank	Rating	Tab	Tab
5760 Preisel, Michael	51	1160.14	125	77	1742	87	1076.00
6782 Ribussen, Thomas H.H.	52	1156.90	216	156	3058	111	1059.49
262 Benzen, Summy	53	1156.82	696	746	12710	183	1078.38
7338 Switon, Klaus	54	1155.74	369	301	5108	159	1045.41
2007 Sorrel, Erik	55	1155.41	169	112	2109	30	1118.67
4423 Nielsen, Anne J.	56	1154.64	256	147	3631	225	1020.55
9414 Rasmussen, Jakob	57	1153.94	215	140	2897	68	1086.83
119 Hee, Johnny	58	1153.20	285	244	4547	51	1098.65
605 Christensen, Stefan	59	1152.33	219	132	3131	62	1098.21
2227 Nielsen, Anders	60	1150.41	188	145	3346	62	1089.42
2382 Holm, Morten	61	1150.39	96	62	1206	40	1081.14
808 Bertz, Mark	62	1149.67	626	460	8568	88	1075.76
658 Axonday, Laila	63	1149.10	803	691	13072	123	1029.63
5985 Pedersen, Thomas F.	64	1148.85	118	84	1850	102	1066.60
66 Lauritzen, Jens	65	1148.73	302	229	4604	45	1065.59
593 Schmeier, Ole	66	1148.26	172	102	1989	350	1006.38
863 Vogt, Steg	67	1147.86	102	109	2070	195	1027.79
1133 Jank, Arne	68	1147.34	249	196	3435	79	1080.34
222 Schou, Christian	69	1146.57	632	618	11086	122	1053.22
3287 Zagat, Marcello	70	1146.27	241	172	3355	124	1052.41
4220 Pallesen, Peter	71	1146.06	206	150	2834	86	1070.35
1281 Knudsen, Jakob	72	1145.82	352	275	5669	97	1070.48
9732 Østergaard-Johansen, T	73	1145.43	141	94	1817	49	1100.83
460 Wintner, Niels-H.	74	1145.27	316	279	4701	82	1078.63
6829 Knudsen, Hans Henrik	75	1145.07	99	62	1407	77	1081.01
1715 Lervov, Søren	76	1144.54	318	207	4791	81	1080.10
2285 Andersen, Flemming	77	1143.88	211	159	2882	111	1088.19
408 Krug, Asger	78	1143.62	320	234	4628	71	1084.40
9522 Knudsen, Henrik	79	1143.25	180	135	2963	33	1116.65
888 Knudsen, Carl Age	80	1142.35	320	249	4759	46	1054.19
132 Knudsen, John	81	1141.65	267	229	4609	48	1028.38
1605 Bondo-Andersen, Jes	82	1141.61	365	289	5518	148	1045.52
2179 Toftsoe, Peter	83	1141.59	392	226	4066	118	1064.53
5991 Pjølboerg, Niels	84	1140.96	240	230	4196	230	1019.41
6840 Kallier, Niels	85	1140.88	42	16	826	31	1118.60
3032 Jespersen, Thomas	86	1138.85	333	248	4573	66	1087.64
6804 Hansen, John	87	1138.44	123	56	1285	55	1041.23
132 Knudsen, Klaus	88	1138.40	320	249	4759	48	1028.38
1605 Bondo-Andersen, Jes	89	1138.37	241	186	3449	148	1045.52
140 Jessen, Claus Q.	90	1136.99	366	285	6059	63	1088.78
304 Mithun, Lillian	91	1135.31	365	270	5731	63	1088.78
4876 Jørgensen, Michael	92	1134.83	173	141	2892	70	1066.14
2558 Olsen, Palle Kirkehof	93	1134.16	160	144	2520	74	1083.57
2230 Nielsen, Ole H.	94	1133.61	125	114	2453	64	1088.77
4629 Høllsten, Uffe	95	1133.10	293	204	4137	90	1075.20
2121 Skovgaard, Bjarke	96	1132.42	181	121	2348	103	1065.28
589 Rasmussen, Martin	97	1132.03	431	366	7404	85	1077.81
160 Schmelwitz, Iln	98	1130.80	191	163	2906	160	1038.80
300 Kirkehof, Thomas	99	1127.73	247	196	4053	129	1051.42
3547 Knudsen, Ole	100	1126.84	132	97	1793	164	1037.77

ALLE KAMPE				TURNERINGS KAMPE			
Nr. Navn	Rank	Rating	Tab	Rank	Rating	Tab	Tab
76 Malek, Emil	1	1308.55	1267	795	15822	5	1304.79
6791 Lund, Benjamin F.	2	1275.36	313	220	4561	3	1231.03
560 Henskind, Alan	3	1275.26	513	378	7799	5	1213.32
85 Herrest, Michael	4	1272.49	415	240	6601	2	1226.78
65 Brandt, Tino	5	1264.83	624	316	7744	8	1170.26
683 Christensen, Morten	6	1256.80	578	276	7322	86	1076.32
118 Høstved, Ole	7	1255.33	285	159	3815	10	1152.89
685 Haarlo, Niels	8	1254.75	393	342	5947	7	1171.99
231 Gravgaard, Erik	9	1254.63	968	733	14951	12	1151.36
37 Rosenberg, Brian	10	1244.70	591	347	8138	4	1205.50
900 Chitsav, Javad	11	1240.94	453	268	3859	54	1097.41
4849 Sapworth, Peter	12	1233.58	536	287	7919	116	1056.58
663 Knudsen, Lars	13	1230.53	487	265	6558	22	1129.78
997 Juhl, Jeppe	14	1219.60	513	343	7822	17	1141.36
3 Østergaard, Henrik	15	1218.80	594	312	7710	14	1145.42
3448 Egebaard, Harald	16	1218.70	466	330	7088	16	1141.42
989 Nikolaisen, Michael	17	1215.45	559	270	7411	61	1089.45
7980 Noer, Freddie	18	1211.72	879	567	11799	169	1033.94
2085 Sjellin, John	19	1211.06	679	367	7999	9	1164.21
862 Harmann, Sebastian	20	1206.59	308	192	4434	47	1103.82
5334 Torkelund, Peter	21	1206.27	113	69	1872	71	1152.87
467 Hayles, Philip T.	22	1203.28	314	253	4623	73	1083.67

Årets Spiller - Års Point



Til samtlige af DBGF godkendte turneringer bliver der givet års-point, blot for at deltage i turneringen. I årets løb vil spillerne så kunne samle point sammen og den spiller, der har samlet flest point bliver kåret som årets spiller. Listen er ajourført pr. 1. august 1994.

6931	Veilando, George	120	7149	Møller, Henrik	60	642	Nordström, Bill	40	12949	Reithardt, Pierre	40
221	Gravgaard, Erik	100	7285	Berg, Mikael	60	723	Mikkelsen, Peter M.	40	12951	Mouridsen, Thomas	40
222	Schou, Christian	100	7513	Parna, David	60	803	Raft, Lars	40	13100	Jensen, Claus	40
1846	Hansen, Leo Lybak	100	7591	Weile, Michael	60	808	Bertz, Mark	40	13394	Hansen, Dina	40
1700	Ørving, Steen	90	8189	Abergel, Charles	60	827	Nielsen, Christina K	40	13676	Hoerns, Michael	40
4876	Jourdan, Michael	90	9040	Hanghøj, Søren	60	846	Larsen, Hanne	40	14627	Ellegaard, Anders	40
7512	Teymour, Kami	90	9414	Rasmussen, Jakob	60	955	Gjæsner, Flemming	40	955	Sørensen, Michael	30
9686	Hjortlund, Yvonne	90	9781	Christensen, René G.	60	1093	Gwinner, Henrik	40	2	Hansen, Johnny	30
9687	Rasmussen, Rene Strø	90	9971	Rasmussen, Dennis	60	1281	Kristensen, Jakob	40	71	Jokipela, Maari	30
113	Lassen, Susanne	80	10221	Wagner, Annelise	60	1307	Binderkrantz, Trine	40	130	Fanis, Jan	30
806	Thomsen, Peter Jes	80	10804	Momtzer, Rüd El	60	1601	Benembarek, Peter K.	40	225	Gravgaard, Martin	30
1954	Petersen, Marianne	80	13330	Nielsen, Rene	60	1715	Lernov, Søren	40	408	Kring, Asger	30
2227	Nielander, Anders	80	2	Terneil, Chris	50	2064	Bauer-Jensen, Kim	40	546	Aude, Peter	30
2402	Bredahl, Karsten	80	35	Vallø, Claus	50	2121	Skovgaard, Bjarke	40	593	Schnor, Ole	30
2616	Berning, Hugo	80	279	Dalgaard, Gitte	50	2154	Jensen, Carsten	40	634	Stranghøll, Michael	30
2716	Berning, San	80	658	Azoulay, Laila	50	2202	Johansen, Pia Rubech	40	638	Simonsen, Frank	30
3452	Espenbain, Torkil	80	997	Juhl, Jeppe	50	2441	Linddahl, Johnny	40	663	Knudsen, Lars	30
4888	Degn, Martin	80	1069	Avital, Peter	50	2653	Berggreen, Claus	40	675	Krag, Peter	30
5111	Osted, Steffen	80	1136	Jørgensen, Steen	50	2680	Fritllwirth, Flemming	40	685	Haarbo, Niels	30
6797	Tømmerup, Frede	80	1309	Silim, Pia	50	2701	Görlich, Ulrik	40	762	Hansen, Michael	30
6953	Fox, Oliver Felix	80	1323	Olsen, Dennis	50	3021	Nielsen, Kim	40	788	Christiansen, Jesper	30
9611	Billig, Nathan	80	1603	Bodholdt, Henrik	50	3098	Baklund, Peter	40	811	Schmidtsdorff, Jan	30
9741	Vølkers, Vagn	80	1605	Bondo-Andersen, Jes	50	3137	Gram, Kenneth	40	864	Sommer, Erik	30
10913	Andersen, Daniel	80	2654	Christensen, Marc T.	50	3454	Fledelius, Leslie	40	893	Andersen, Dennis	30
11591	Rathlou, Ulrik	80	2807	Beutler, Frederik	50	3484	Jensen, Flemming	40	994	Juhl, Jacob C.	30
4	Machata, Frans	70	2962	Valkhani, Reza	50	4155	Højbjerg, Mette	40	1126	Hansen, Jan Busch	30
409	Wiberg, Thomas	70	3032	Jeppesen, Thomas	50	4596	Jørgensen, Tommy	40	1201	Nielsen, Brian Køn.	30
560	Herskind, Alan	70	3040	Andersen, John K.	50	4835	Szöcs, Lasse	40	1339	Madsen, Lasse H.	30
1009	Petersen, Jack N.	70	3392	Andersen, Rolf	50	5040	Venderskø, Teddy	40	12256	Dresner, Søren	30
1589	Neregaard, Jens	70	3803	Theilx, Allan	50	5047	Fledelius, Karen	40	1516	Lund, Erik	30
2232	Nielsen, Tina	70	3940	Klanmar, Lars	50	5089	Irons, Gary	40	1562	Schilleman, Tom	30
2285	Andersen, Flemming	70	4107	Bejder, Søren Emborg	50	5522	Thomsen, Simon Pihl	40	1908	Bell, Gareth	30
2558	Olsen, Palle Kirkhof	70	4792	Reister, Thomas	50	5730	Knudsen, Mogens N.	40	2007	Sorel, Henrik	30
8455	Andersen, Kasper	70	5991	Fjølberg, Niels	50	6005	Sienbaile, Mikkel	40	2196	Heuck, Carsten	30
9595	Kerte, Jens	70	6738	Pedersen, Jan	50	6768	Jakobsen, René	40	2382	Holm, Morten	30
9767	Wium, Ole	70	6744	Søndergaard, Steen	50	6791	Lund, Benjamin F.	40	2608	Edwards, Freddy	30
10704	Mikkelsen, Steen	70	6935	Jensen, Kim K.	50	6902	Wenkens, Annetie	40	2611	Rasmussen, Ole Riber	30
11878	Taddel, Andrea	70	7539	Balslev, Jesper Voss	50	6934	Nielsen, Michael G.	40	2633	Olsen, Bentie	30
13489	Olesen, Johnny K.	70	7657	Nedergaard, Peter	50	6940	Jensen, Lene Maj	40	2712	Poulsen, Henrik	30
13709	Betak, Søren	70	9517	Azoulay, Sammy	50	6971	Straarup, Kenneth	40	3142	Hansen, Henrik M.	30
16	Jensens, Morten	60	9654	Riboh, Thomas	50	6983	Lee, Seong Il	40	3167	Hansen, Lars	30
85	Herbst, Michael	60	9723	Falck, Mikael	50	7134	Pedersen, Karsten	40	3313	Frederiksen, Morten	30
255	Christensen, Stig	60	9730	Mortensen, Frank	50	7142	Jensen, Kim	40	3326	Frederiksen, Henrik	30
589	Rasmussen, Martin	60	9731	Scholz, Robert	50	7399	Nøhr, Rasmus	40	3491	Dogan, Nevzat	30
882	Sørensen, Gert	60	9836	Nielsen, Dennis S.	50	8329	Nielsen, Palle H.	40	3520	Neubert, Peter	30
1022	Hessing, Jakob	60	10010	Schrader, Kim	50	8860	Hasseriis, Torben	40	3522	Jensen, Lars P.	30
1030	Röder, Frank	60	10011	Burchard, Eva M.	50	9320	Stender, Mads P.	40	3696	Pasch, Annette	30
1067	Jensen, Alex	60	10223	Veje, Henrik	50	9673	Pedersen, Knud	40	4379	Sieffensen, Kjeld L.	30
1163	Grebell, Michael	60	10258	Christensen, Tobias	50	9681	Fogel, Danny	40	4423	Hansen, Arne J.	30
1301	Afshar, Kh., Navidi	60	10982	Nielsen, Flemming	50	9699	Musu, Lennart Ivan	40	4608	Brøndhøll, Rasmus	30
1588	Jørgensen, Lars B.	60	11942	Jensen, Christian S.	50	9761	Knudsen, Steen	40	4629	Hellsten, Uffe	30
1602	Jørgensen, Kevin	60	13359	Fatkulov, Yuri	50	9764	Haff, Steen	40	4840	Seipelt, Peer	30
2101	Gronlund, Jakob	60	14059	Tofte, Kristian	50	9932	Hansen, Ole Kirk	40	4849	Sapsworth, Peter	30
2222	Gustafsson, Kim	60	14048	Knudsen, Lars	50	9938	Pedersen, Jan Maribo	40	4854	Meidahl, Jens	30
2230	Nielsen, Ole H.	60	14317	Nilsson, Håkan	50	10322	Friberg, Thomas A.	40	4880	Marcussen, Jacob	30
2743	Nielsen, Bent	60	14	Jensen, Flemming	40	10628	Dueholm, Claus	40	4891	Larsen, Peter Bjørn	30
2985	Hauboff, Tony	60	66	Laridsen, Jens	40	11373	Kristensen, Kim	40	5061	Lindgaard, Jørgen	30
3399	Larsen, Dean	60	121	Mostafavi, Kioomars	40	11530	Kalioff, Martin	40	5282	Knudsen, Kenneth	30
4082	Lund, Michael	60	136	Christensen, Henrik	40	11640	Andersen, Lars	40	5777	Hansen, Olaf	30
5044	Fledelius, Per	60	147	Hoff, Vigdis K.	40	11791	Svanholt, Jakob	40	5958	Jensen, Steffen Voel	30
5956	Carlsson, Louis	60	160	Scheffelowitz, Han	40	12239	Vogel, Jan	40	5965	Pedersen, Finn Hagen	30
6775	Kurland, Lennart	60	211	Derman-Jensen, Peter	40	12241	Schmidt, Kim	40	5973	Svidning, Peter	30
6778	Bartkær, Jan E.	60	291	Helmer, Poul	40	12398	Shah, Samina	40	5990	Jark, Dorte	30
6872	Bentzen, Thomas H.H.	60	304	Milian, Lillian	40	12407	Seemann, Kenneth	40	6731	Kluck, Tommy	30
6942	Ryaa, Lars	60	525	Knudsen, Mette Heyde	40	12448	Markussen, Lars	40	6743	Balaban, Tuncay	30
6990	Krupp, Jørgen	60	540	Lamber Henrik R.	40	12763	Hedegaard, Torben	40	6804	Hansen, John	30

6810	Theil Larsen, Stef.	30	4265	Jørgensen, Thomas	20	1789	Drejler, Søren	10	7274	Petersen, Leif	10
6813	Ekmark, Dag	30	4634	Brockmann, Frank	20	1826	Costarov, Ivan	10	7276	Ringsholm, René	10
6868	Andersen, John S.	30	4870	Mathiesen, Mette	20	1830	Raymond, Camilla	10	7277	Malthus, Tine	10
6927	Dyckjær-Hansen, Teis	30	5059	Priskorn, Morten	20	1831	Groth, Erling	10	7291	Christensen, Kjeld	10
7032	Holberg, Bastian	30	5361	Hansen, Michael Bo	20	1860	Hess, Jørgen	10	7527	Bertram, Bo	10
7078	Bræmer-Jensen, Thom.	30	5906	Jørgensen, Brian	20	1945	Mandrup, Flemming	10	7590	Noer, Freddie	10
7184	Stangerup, Ole	30	5985	Pedersen, Thomas F.	20	1946	Jensen, Brian	10	7650	Klynge, Christian	10
7207	Jørgensen, Kurt Fl.	30	6116	Hansen, Jens Ebert	20	2083	Tomaneck, Jan	10	8083	Götzsche, Søren	10
7338	Switon, Klaus	30	6870	Raft, Anza	20	2525	Rasmussen, Lars Stee	10	8540	Falkeberg, Per	10
7960	Petersen, Andy R.	30	6973	Krakus, Michael	20	2565	Hansen, Jens Peter	10	8726	Ortega, Juan	10
8247	Hansen, Kirsten M.K.	30	7143	Alexandersen, Jacob	20	2572	Andersen, Ulrik	10	8806	Strim, Peter	10
8379	Michajlin, Vadim	30	7288	Østrup, Torben Møller	20	2582	Erdal, Jesper	10	8807	Skjott, Tommy	10
8543	Tolstrup, Bjarne	30	7705	Paschberg, René	20	2605	Lund-Sørensen, Peter	10	9280	Lindkvist, Carsten	10
8841	Weidemann, Claus	30	7962	Yaminina, Araz	20	2776	Thorbeck, Jakob	10	9405	Sandberg, Lennart	10
8856	Sieffens, Finn	30	8081	Eliassen, Bjarne	20	2904	O'Dwyer, Marc T.	10	9514	Nordenhoff, Clemens	10
9155	Troest, Peter	30	8090	Eskebak, Claus	20	3039	Andersen, Torben H.	10	9515	Nordenhoff, Bernhard	10
9424	Aktor, Malene	30	9065	Ahlgren, Peter	20	3148	Hofman-Bang, Søren	10	9602	Fenger, Melania	10
9522	Knutzen, Henrik	30	9273	Willert, Thomas	20	3151	Østberg, Frode	10	9605	Paarup, Torben	10
9690	Ostermann, Jens	30	9338	Jangotestian, Pascal	20	3162	Hansen, Jens-Erik B.	10	9609	Hedegaard, Anders	10
9742	Møller-Hansen, Kim	30	9392	Noel, Dennis	20	3164	Lund, Martin	10	9702	Laebel, Anne-Charl.	10
10043	Larsen, Kurt	30	9685	Thomsen, Frederik	20	3250	Tausing, Stig	10	9703	Munkholm, Jesme	10
10050	Jensen, Christina	30	9732	Østergren-Johansen, T	20	3287	Zagat, Marcelo	10	9716	Emborg, Ted	10
10132	Larsen, Vivi	30	11599	Jensen, Flemming	20	3291	Nielsen, Michael K.	10	9725	Christensen, Jan M.	10
10148	Skov, Kent	30	12291	Johansen, John A.	20	3568	Koch, Jørgen	10	9726	Hansen, Finn	10
10315	Beutzen, Michael C.	30	12527	Huge, Michael	20	3753	Brandt, Trine	10	9759	Simonsen, Jacob Hall	10
10323	Christensen, Susan B	30	13358	Abiaki, Olga	20	3841	Derras, Brit	10	9778	Andersen, Jesper B.	10
10330	Davidson, Tom	30	13448	Gehrs, Michael	20	3842	Sorkhab, Naser	10	9780	Troelsen, Troels	10
10432	Saitanwan, Dumit	30	14964	Møllgaard, Jesper	20	4156	Søby, Ib	10	9790	Høpner, Susanne	10
10577	Fris-Møller, Edvard	30	11	Christiansen, Anders	10	4158	Bertelsen, Jacob	10	9856	Larsen, Klaus	10
10689	Larsen, Kristian S.	30	23	Hansen, Kristian	10	4189	Clausen, Karsten W.	10	9915	Sokolov, Tomas	10
10937	Wilhelmsen, Tina	30	28	Fritz, Niels	10	4220	Pallesen, Peter	10	10157	Laugsand, Allan	10
10972	Nasvi, Michael	30	65	Brandt, Tino	10	4284	Abocel, Mehرداد	10	10185	Dupont, Anett	10
11412	Nielsen, Lasse	30	76	Malek, Emil	10	4413	Fursund, Peter	10	10192	Christensen, Per	10
11959	Belchuke, Michel	30	118	Hansted, Ole	10	4417	Engelsby-Hansen, J.	10	10610	Jensen, Peter Fritz	10
12003	Magnussen, Jannick	30	119	He, Johnny	10	4419	Sørensen, Bent	10	10667	Schrader, Nicolaj	10
12081	Fogel, Sandra	30	120	Carliquist, Henrik	10	4630	Jensen, Rolf	10	10738	Nøregård, Jesper	10
12151	Snatrup, Jens Chr.	30	131	Levin, Poul	10	4635	Jeppesen, Michael	10	10849	Gyllin, Claus	10
12155	Steffens, Rajn D.P.	30	140	Jessen, Claus Q.	10	4641	Jakobsen, Thomas M.	10	11036	Knudsen, Rasmus U.	10
12213	Bloxham, Jan Andrew	30	151	Mørch, Peter	10	4645	Neergaard, Lars Bo	10	11120	Parkin, Roy	10
12227	Gerhardt, Winnie	30	263	Lundström, Claus	10	4650	Nielsen, Steen Juul	10	11309	Rasmussen, Michael	10
12256	Dresner, Søren	30	278	Königsberg, Poul	10	4775	Neergaard, Jacob J.	10	11525	Christensen, Dan R.	10
12352	Svenningsen, Peter	30	282	Rihan, Sammy	10	4806	Møller, Claus	10	11529	Gartoft, Sune	10
12922	Sperling, Claus	30	460	Winter, Niels-H.	10	4834	Wiberg, Lars	10	11682	Ostenfeldt, Claus	10
12925	Hökaldsson, Ama M.	30	467	Hayles, Philip T.	10	4841	Madsen, Mikkel B.	10	11905	Skadhaugen, Kenneth	10
13193	Holst, Jörn Martin	30	470	Opstrup, Jesper Lars	10	4859	Nielsen, Henrik F.	10	12027	Christensen, Tommy	10
13239	Nielsen, Peter B.	30	550	Gregersen, Christian	10						

Postbesørget

blad

(0900 KPC).

Bladnr. 51451

1589

Jens Neregaard

Systemprogrammer

Lauravej 3, 2.th.

2500 Valby

PladsT/ Rating/ TMP * PladsA/ Rating/ TMP
Turn.: 36/ 1114.65/ 3469 * Alle.: 29/ 1189.72/ 7602

Sendes til:

Dansk Backgammon Forbund

Gersonsvej 25

DK-2900 Hellerup

Tlf. nr. 39 40 06 07

Fax. nr. 39 40 01 44

PORTO

Ja tak, jeg ønsker medlemskab. Indenfor få dage vil jeg modtage girokort samt DBgF's medlemspakke.

Benyt venligst **BLOK** bogstaver

Fornavn:

Efternavn:

Adresse:

Postnr.:

By

Tlf. nr.:

Fødselsdato:

- - 19

DBF nr.:

Jeg har tidl. haft et DBF nr., men kan ikke huske det.

Jeg ønsker at være stemmeberettigelse
skal ske gennem klubben:

Underskrift og dato: